キャラクター名: マリア=ウッドヴァイン

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	4
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	24
出自	旅人	**運命**	探究心
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	2	8	38 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	6	5	26	56 %

HP	44
MP	61
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	シルバーサーベル		5						
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	反属性シャツ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		24	0	8	29	0	8	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	5	10 %	29 %	0	10 %	8	2
総計(2)		24 %	0	10 %	29 %	0	10 %	8	2
総計(両)		24 %	5	10 %	29 %	0	10 %	8	2

所持品			
活動基本装備			
レッドピル			
グリーンピル			
メンタルドリンク			

所持金： 210　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ウォークライ	3/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
テンプテーション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【運】に+[3xAL]							
ネゴシエーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 説得、言いくるめ、演説、交渉などの判定で【知】【運】の好きな方を使用できる							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
パーチェス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 即座に[CL]個までのアイテムを購入できる。1シナリオ1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							