

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	おんなのこ
称号クラス				年齢	9
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自(効果)	神官			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	9	9	9	22	9
ボーナス	6	7	3	3	3	7	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	7	9	4	4	3	8	3

HP	77
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グラディウス	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	アーキバースアーマー				-1	11			-2
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	聖印								
能力値			9	0	4	0	8	7	12
スキル			3	10		2	1		
その他									
総計(右)			12	20					
総計(左)			12	10	3	32	9	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 13
 最大重量: 18
 所持金: -11910
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HHPポーション	2本
HMPポーション	3本
HMPポーション	5本
万能薬	2個

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを4D+CL*3回復								
アームズマスターリー長剣	1		パッシブ		自身	-	打撃使用	
効果: 長剣の命中率+1D								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 武器攻撃のダメージに+(SL) D								
クイックヒール	1	5	イニシアブ		単体	自動成功	シーン1	
効果: ヒールをイニシアブに								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	SL1回	
効果: ダメージを0にする。								
カバーリング	★	2	DR直後	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: カバーを行う。								
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動成功	シーン1	
効果: カバー範囲を20mに								
シールドストライク	★		パッシブ		自身		盾装備	
効果: 命中+3ダメージ+6								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 物理防御に+15								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果: ↑が魔法防御も+15に								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージ+筋力(7)								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用/10		
効果: 戦闘不能回復								
ミュートスノウリッジ	1							
効果: 神話や伝説知識について知力判定のとき+1d6								

現在重量: 13		所持金: -11910		預金・借金:	
----------	--	-------------	--	--------	--

