

キャラクター名

シア

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	20(見た目)
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	24	27	6	24	6	8	HP	104
ボーナス	4	8	9	2	8	2	2	MP	93
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3	フェイト	5
他修正									
能力値	4	10	10	2	9	3	5		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デスニードル	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	デスニードル	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ヴァーナパンツ				1	5			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
	能力値		10	0	10	0	3	19	9
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
	総計(右)		9	10					
	総計(左)		9	10	13	8	3	22	14
	総計(両)		8	20					m
	ダイス数		3d	2d	3d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	9			9	+ 3 d	理力符【火】	
トラップ解除	10			10	+ 3 d	理力符【水】	
危険感知	9			9	+ 2 d	理力符【光】	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	理力符【闇】	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ハイMPポーション×3	
魔術判定					+ d	ベルトポーチ	
呪歌判定	3			3	+ d	バックパック	
錬金術判定					+ d	火打ち石	
						ロープ	
						野営道具	
						万能薬×3	
現在重量：	14						
最大重量：	19	所持金：	9984	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルを無効化、使用済にする。							
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：	「右/左手」にそれぞれ短剣・鞭を装備しているとき、その二つの武器の「命中修正,攻撃力,行動修正」を合計し、「種別,効果」を全て備えた「装備部位:双」の一つの武器として扱う。*宣言を必要とするものは同時に使用できない。							
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃と同時に使用、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合【毒（SL）】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続。							
スティール	1	3	ダメージロール直後		自身	自動成功	シナリオSL1回	
効果：	:エネミーを対象としたダメージロール直後に使用。対象のドロップ品をつづ得る。通常通りドロップ品決定ロールを行う(ドロップ品の決定に關わるギルドサポートも適用)。ドロップ品が決定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル×100]Gを得る。							
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ		自身			
効果：	取得時に「短剣,鞭」から一つ選択。選択した武器の命中判定に+1D。							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：	回避判定に+1D。							
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：	自分の行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1D。この効果はメインプロセス終了まで持続。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果：	盾非装備のとき、回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に+[SL+2]。							
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	《ステップ:~》のダンサーのスキルを二つ使用できる。							
ミステリアスダンス	2	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果：	対象の【精神】と対決。この対決の判定の達成値に+[SL×2]。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。							
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	回避判定の達成値に+[SL×2]。この効果はシーン終了まで持続。							
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	攻撃のダメージに+[SL×3]。この効果はシーン終了まで持続。							
ダンシングヒーロー	★		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定の直前に使用し、その判定に+1D。							

命中7d+8 ダメ4d+34(2体以上で+2)(ソードダンス使用で+10) 回避3d+20(ドッジムーブ使用で+3)(ジャストディフェンス使用で+2)
自分が回避成功で、自分を攻撃した敵はスリップ(ロストデビルズマント)
暗闇無効(ロストデビルズキャップ)
エンカレッジ6/スティール3/エフェクトスキップ10/フックダウン3/キャッチアウト5/インタラプト
【ターン1】MP24~28消費
〈セットアップ〉
クイックステップ5/ステップダーク4/ステップファイア4
シーン終了まで自身の攻撃のダメに+9、回避判定の達成値に+6
〈マイナー〉理力符×1/〈メジャー〉ワイドアタック4orピースティング4or通常攻撃+インベナム6+ピアシングストライク5
武器攻撃を魔法ダメに変更/2体以上対象でダメ+2,ダメ+5(ロストデビルズキャップ),命中判定に+4d,対象に1点以上のダメで[毒3+2(デスニードル)=毒5]メインプロセス終了まで持続。
【ターン2】MP14~24消費
〈セットアップ〉
ミステリアスダンス4 射程10m
敵精神vs敏捷(2d+9+達成値に+4=2d+13) 成功で逆上
〈マイナー〉フェイント4orソードダンス5/〈メジャー〉ワイドアタック4orピースティング4or通常攻撃+インベナム6+ピアシングストライク5
自身の武器攻撃のリアクションに-1d,orダメージに+10/メインプロセス終了まで持続

「命中」
アームズマスタリー短剣=+1d
ロストデビルズ装備数効果=+2
「回避」

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動のキャラに使用可。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済に）。								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージロール直前に使用。ダメージに+[(SL)D]								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃。命中判定に+[(SL+1)D]								
エフェクトスキップ	★	10	判定の直前		自身	自動成功		
効果： 判定の直前に使用。その判定で振るダイスの数がスキルなど(パワー、ギルドサポートを除く)の効果を受けずに判定を行える。								
ジャストディフェンス	1		判定の直後		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 回避判定の直後に使用。回避判定の達成値に+2								
ソードダンス	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【敏捷】。メインプロセス終了まで持続。								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除の判定に+1D。								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知の判定に+1D。								
トレーニング:器用	★		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に+3。								
トレーニング:敏捷	★		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に+3。								
トレーニング:感知	★		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に+3。								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： [種別:ポーシオン]のアイテムを1個使用。								
トラッキング	★		パッシブ		自身			
効果： 足跡、痕跡などをもとに追跡するための【感知】判定に+1D。								
伝説のポメロクイーン	★		パッシブ					
効果： MP+CL×5点。このMPは回復できず、アフタープレイで全回復。								
キャッチアウト	2	5	効果参照		単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：対象が「タイミング:メジャーアクション」で攻撃を行うスキルを使用したメインプロセス終了時に使用。以降対象が行うそのスキルのリアクション判定に+2D。								
トレーニング筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に+3。								
封印図書館	★		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果： 判定を行う直前、その判定に+2D。								
赤竜の保護者	★		効果参照		単体		シーン1回	
効果： シーンに登場しているキャラクターが行う攻撃のダメージロール直前に使用。ダメージに+5D。ダイスは自分が振る。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								