

|         |        |  |  |  |  |
|---------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |  |  |  |  |
| シア      |        |  |  |  |  |

|            |      |       |      |     |         |
|------------|------|-------|------|-----|---------|
| メインクラス     | スカウト | Lv.1: | シーフ  | レベル | 12      |
| サポートクラス    | ダンサー | Lv.1: | ダンサー | 性別  | 女       |
| 称号クラス      |      |       |      | 年齢  | 20(見た目) |
| 種族         | ヴァーナ |       |      | 境遇  | 傷病      |
| 出自<br>(効果) | 狩人   |       |      | 目標  | 復讐      |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 24 | 27 | 6  | 24 | 6  | 8  |
| ボーナス  | 4  | 8  | 9  | 2  | 8  | 2  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 1  | 0  | 1  | 1  | 3  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 10 | 10 | 2  | 9  | 3  | 5  |

|       |     |
|-------|-----|
| HP    | 104 |
| MP    | 93  |
| フェイント | 5   |

| 装備品   |             | 射程 | 命中 | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | デスニードル      | 至近 | -1 | 10  | 0   | 0  | 0  | -1 | 0  |
| 左手    | デスニードル      | 至近 | -1 | 10  | 0   | 0  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | ロストデビルズキャップ |    |    |     | 1   | 1  |    |    |    |
| 胴部    | ヴァーナパンツ     |    |    |     | 1   | 5  |    |    |    |
| 補助    | ロストデビルズマント  |    |    |     | 1   | 2  |    |    |    |
| 装身具   | ロストデビルズアイ   |    |    |     |     |    |    | 4  |    |
| 能力値   |             |    | 10 | 0   | 10  | 0  | 3  | 19 | 9  |
| スキル   | オーバーパス      |    |    |     |     |    |    | 1  | 5  |
| その他   |             |    |    |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |             |    | 9  | 10  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |             |    | 9  | 10  |     |    |    |    |    |
| 総計(両) |             |    | 8  | 20  |     |    |    |    |    |
| ダイス数  |             |    | 3d | 2 d | 3 d |    |    |    |    |

| 能力値    | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 9   |     | 9  | + 3 d |
| トラップ解除 | 10  |     | 10 | + 3 d |
| 危険感知   | 9   |     | 9  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 3   |     | 3  | + d   |
| 鍊金術判定  |     |     |    | + d   |

現在重量: 14

最大重量: 19 所持金: 9984 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング     | 射程  | 対象     | 判定   | 制限      | メモ |
|--|----|-----|-----------|-----|--------|------|---------|----|
| オーバーパス   | ★  | -   | パッシブ      | -   | 自身     | -    |         |    |
| 効果: 狼族、移動力+5m、行動値+1  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| ワイドアタック  | 1  | 4   | メジャー      | 武器  | 範囲(選択) | 命中   |         |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| インタラプト   | ★  | -   | 効果参照      | 視界  | 単体     | 自動成功 | シナリオ回   |    |
| 効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルを無効化、使用済にする。  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| アンビデクスタリティ   | ★  |     | パッシブ      |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: 「右/左手」にそれぞれ短剣・鞭を装備しているとき、その二つの武器の「命中修正、攻撃力、行動修正」を合計し、「種別、効果」を全て備えた「装備部位:双」の一つの武器として扱う。*宣言を必要とするものは同時に使用できない。             |    |     |           |     |        |      |         |    |
| インベナム  | 3  | 6   | 効果参照      |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合【毒(SL)】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続。   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| スティール  | 1  | 3   | ダメージロール直後 |     | 自身     | 自動成功 | シナリオSL回 |    |
| 効果: エネミーを対象としたダメージロール直後に使用。対象のドロップ品を一つ得る。通常通りドロップ品決定ロールを行う(ドロップ品の決定に際するギルドサポートも適用)。ドロップ品が決定されないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル×100]を得る。 |    |     |           |     |        |      |         |    |
| アームズマスター:短剣  | ★  |     | パッシブ      |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: 取得時に「短剣、鞭」から一つ選択。選択した武器の命中判定に+1D。  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| バタフライダンス   | ★  |     | パッシブ      |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: 回避判定に+1D。  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| フェイント  | ★  | 4   | マイナー      |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 自分の行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1D。この効果はメインプロセス終了まで持続。  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| ドッジムーブ   | 1  | 2   | 効果参照      |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 盾非装備のとき、回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に+[SL+2]。   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| クイックステップ   | ★  | 5   | セットアップ    |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 《ステップ:～》のダンサーのスキルを二つ使用できる。   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| ミステリアスダンス  | 2  | 4   | セットアップ    | 10m | 単体     | 敏捷   |         |    |
| 効果: 対象の【精神】と対決。この対決の判定の達成値に+[SL×2]。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| ステップ:ダーク   | 3  | 4   | セットアップ    |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 回避判定の達成値に+[SL×2]。この効果はシーン終了まで持続。   |    |     |           |     |        |      |         |    |
| ステップ:ファイア  | 3  | 4   | セットアップ    |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 攻撃のダメージに+[SL×3]。この効果はシーン終了まで持続。  |    |     |           |     |        |      |         |    |
| ダンシングヒーロー  | ★  |     | 判定の直前     |     | 自身     | 自動成功 | シーン1回   |    |
| 効果: 判定の直前に使用し、その判定に+1D。  |    |     |           |     |        |      |         |    |

命中7d+8 ダメ4d+34(2体以上で+2)(ソードダンス使用で+10) 回避3d+20(ドッジムーブ使用で+3)(ジャストディフェンス使用で+2)  
自分が回避成功で、自分を攻撃した敵はスリップ(ロストデビルズマント)  
暗闇無効(ロストデビルズキャップ)  
エンカレッジジ/スティール3/エフェクトスキップ10/フックダウン3/キャッチアウト5/インタラプト  
【ターン1】 MP24~28消費  
〈セットアップ〉  
クイックステップ5/ステップダーク4/ステップファイア4  
シーン終了まで自身の攻撃のダメに+9、回避判定の達成値に+6  
〈マイナー〉 理力符×1/〈メジャー〉 ワイドアタック4orビースティング4or通常攻撃+インベナム6+ピアシングストライク5  
武器攻撃を魔法ダメに変更/2体以上対象でダメ+2,ダメ+5(ロストデビルズキャップ),命中判定に+4d,対象に1点以上のダメで[毒3+2(デスニードル)=毒5]メインプロセス終了まで持続。  
【ターン2】 MP14~24消費  
〈セットアップ〉  
ミステリアスダンス4 射程10m  
敵精神vs敏捷(2d+9+達成値に+4=2d+13) 成功で逆上  
〈マイナー〉 フェイント4orソードダンス5/〈メジャー〉 ワイドアタック4orビースティング4or通常攻撃+インベナム6+ピアシングストライク5  
自身の武器攻撃のリアクションに-1d,orダメージに+10/メインプロセス終了まで持続  
「命中」  
アームズマスター:短剣=+1d  
ロストデビルズ装備数効果=+2  
「回避」

キャラクター名  
シア

### — プレイヤー名

## 所持品