

キャラクター名

サーシャ・ノア

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	神官			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	11	16	8	39	23	44	7	
ボーナス	3	5	2	13	7	14	2	
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1	
他修正				1		1		
能力値	3	6	3	16	8	17	3	

HP	183
MP	271
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス								
左手	小夜啼鳥の籠手					27	25		
頭部	ミスティックサークレットS 1					2	1		
胴部	ミスティックガーブS 1					6	3		
補助	治癒師の手					1	1		
装身具	ミスティックコイン								
能力値			6	0	3	0	17	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	3	36	47	11	8
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16	2	2	20	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

現在重量：

71

最大重量：

71

所持金：

24671

預金・借金：

所持品	
MPポーション× 5	勇気のホイッスル
冒険者セット	EXMPポーション
異次元バック	トランブルチャリオット
ポーションホルダー	EXMPポーション
M Pポーション× 4	プロフェストストラップ
秘策のてがみ	軍略化の指輪
アニマルメッセンジャー	グレートM Pポーション
知力のクリスタル	
万能薬	
ハイM Pポーション	
精神のクリスタル	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値に+ 3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	2 0 m	単体	魔術		
効果：対象のHPを3 D + C L × 3 点回復する								
アフェクション	1		ダメージ直後	2 0 m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：ダメージを0にする								
レイズ	1							
効果：								
ストラテジウム	1	6	効果参照					
効果：フォーキャストのスキルの範囲を範囲（選択に）								
タクティカルプレイ	10	4	セットアップ	2 0 m	単体	自動成功		
効果：対象が行う攻撃ダメージに+ 2 8								
グランドマスター	1		パッシヴ		自身			
効果：フォーキャスターのスキルのコストに- 2								
ポジショナルプレイ	5	5	判定の直前	2 0 m	単体	自動成功	シーン	
効果：対象の物理魔法防御に+ 2 0								
アウトプレイ	1							
効果：タクティカルプレイのS L 上限を1 0にする								
スペシャルコマンド	1		セットアップ	6	自身	自動成功		
効果：セットアップのフォーキャスターのスキルを2 つ使う								
エンサイドクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：セットアップで識別する								
コンコードダンス	1		パッシヴ					
効果：視界すべてのI ね-を識別できる								
エフィシエント	4							
効果：魔術効果にS L × 2								
ナチュラルヒストリー	1							
効果：I ね-識別に+ 2 D								

グラスウェルズ王国の神龍王セフィロスの神官の家系に生まれ、父の指導のもと軍略や魔術を学ぶ自分の見聞を広めるために冒険者を目指しエリンディル大陸に渡ってきた軍師である前に神官としてありたいと思い、犠牲を前提に作戦を立てるのをよしとしない

サブ技能 ナース1、くれリック（聖職者）3
ミスティックリンク効果で魔術判定に+1D

サーシャ・ノア

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果:	エンサイドクロペディアとセットアップスキルを使う							
	1							
効果:								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	召喚具を召喚する							
	1							
効果:								
ハイプロテクション	5		パッシブ			-		
効果:	プロテクションに+ {5+S L×3}							
ビジティション	5	6						
効果:	ダメージに+25							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		単体	自動成功	シーン1回	
効果:	イニシアチブにヒールする							
パトロナイズ	1	10	判定直後		単体	魔術判定		
効果:	魔獣判定を行い成功したらそのスキルを無効にする							
マジックマスタリ	1		パッシブ					
効果:	魔術判定の達成値に+2							
エルダーマジック	1		パッシブ					
効果:	魔術判定に+1D							
バリア	1		パッシヴ					
効果:	メインプロセスで複数回攻撃されても連続してプロテクションをかけられる							
リバイバー	1	20	メジャー		メジャー	魔術判定		
効果:	戦闘不能とバステを回復してHPを2D+精神分回復							
マジックハンド	1							
効果:	魔術判定+1D							
マナスタッフ	3		パッシブ					
効果:	ダイスで求める魔術効果に×2							
ラース	5				自身			
効果:	ビジティションの効果に+10							
エフェクトエクステンド	1		効果参照				シナ3	
効果:	分類魔術のラウンド終了をシーン終了にカエル							
アタックブースト	3		パッシヴ					
効果:	ビジティションの効果に+9							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
軍師の慧眼	1							
効果:	オリスキル							
シールドブースト	3							
効果:								

サーシャ・ノア

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒールオール	2							
効果：								
	1							
効果：								
カトブレパスの魔眼	1	視界	セットアップ	4	単体	精神		
効果： 対象と精神対抗 成功したらスタン付与 またこの効果中リアクションおよびリアクションのスキルアイテムの使用不可								
マジカルハーブ	2							
効果： シナリオ開始時にMPポーション×3取得								
ミュートスノウリッジ	1							
効果： 神話や伝説の知力判定に+1D								
フェイス：セフィロス	1							
効果： 二つの能力の基本値に+1 知力と精神								
ホーム：グラスウェルズ	1							
効果： 器用、知力、精神の基本値に+1								
ハンズオブライト1	1							
効果： フェイト1点使用ダメージ軽減を行う魔術判定に+1D								
トレーニング：精神	1							
効果： 基本値に+3								
モンスターロア	1							
効果： 識別に+1D								
トレーニング：知力	1							
効果： 基本値に+3								
ハンズオブライトII	1							
効果： フェイト1使用 ヒールをセットアップに使う								
オピニオン	1							
効果： 情報収集時 精神に+1D								
ファーストエイド	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果： 最大MPに+CL								
フックダウン	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
アニマルコントロール	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								

サーシャ・ノア

[illegible][illegible]