キャラクター名: エンゼル・ハワード

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | エクスプローラー | **Lv.1:** | シーフ | **レベル** | 10 |
| **サポートクラス** | グラディエーター | **Lv.1:** | ウォーリア | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 24 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 天涯孤独 |
| **出自（効果）** | 犯罪組織 | | | **目標** | 修行 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **智力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 20 | 9 | 21 | 9 | 15 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 6 | 3 | 7 | 3 | 5 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 2 | 0 | 2 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 6 | 5 | 9 | 3 | 7 | 4 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 101 |
| **MP** | 77 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | スピードナイフ | 至近 | 0 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ミスリルダガー | 至近 | 0 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | マジックマント | | | | | 3 | 1 | | |
| 装身具 | バスターグリップ | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 9 | 0 | 4 | 16 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 7 | 9 | 3 | 5 | 16 | 11 m |
| **総計(左)** | | | 5 | 8 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 5 | 15 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| ハイMPポ*15 | |
| ハイHPポ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 16

最大重量： 20

所持金： 18500

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果： | 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙに＋[(ＳＬ)Ｄ]する。 | | | | | | | |
| ターゲットオン | 5 | 5 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | | | | | |
| 効果： | ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。あなたが対象へ行う武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋[ＳＬ＊３]する。この効果は、対象が戦闘不能、あるいは死亡するか、シーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| アフターイメージ | 1 | 12 | ムーブ | | | | | |
| 効果： | 武器攻撃命中判定＋１D、回避判定＋１D。シーン終了まで | | | | | | | |
| ファイトアピール | 5 | 4 | ムーブ | | | | | |
| 効果： | ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋[ＳＬ＊３]する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| ディセクトエッジ | 1 | 4 | マイナー | | | | | |
| 効果： | 短剣で1でもダメ与えたら対象の命中-1D（ラウンド終了まで） | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | リアクション | | 自身 | 回避に+ | | |
| 効果： | このｽｷﾙは[種別：盾]のｱｲﾃﾑを装備していない時のみ使用可能。回避判定でﾘｱｸｼｮﾝ可能な攻撃の対象となった時に使用する。回避判定を行う。この回避判定の達成値に+[ＳＬ＋２]する。 | | | | | | | |
| シャドウハイド | 1 | 10 | リアクション | | | 回避 | SL/ｼｰﾝ | |
| 効果： | 回避判定を行い、成功した場合攻撃を仕掛けた相手のメインプロセスが終了した後、メジャーアクションを１回行うことができる。ただし、ムーブ・マイナーは行えない。SL回/シーン | | | | | | | |
| ナイフパリィ | 1 | 3 | DR直後 | | | | | |
| 効果： | このｽｷﾙは右手と左手に[種別：短剣]の武器を装備している時のみ使用可能。ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減を行う。あなたがﾀﾞﾒｰｼﾞを受けるﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後に使用する。あなたが受ける予定のﾀﾞﾒｰｼﾞを－[あなたが装備している短剣の攻撃力の合計]する。1回/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 回避+1D | | | | | | | |
| アンビデクスタリィ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | このｽｷﾙは[種別：短剣]の武器を[右手]と[左手]にそれぞれ装備している場合に効果がある。装備しているふたつの武器の[命中修正][攻撃力][行動修正]を合計し、[装備部位：双]のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の[効果]はすべて発揮、使用することが可能だが、使用に宣言を必要とするものは、同時に使用できない。 | | | | | | | |
| ナローシェイブ | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 1回の武器攻撃で、複数のｷｬﾗｸﾀｰを対象としている時のみ効果がある。武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙに＋[(ＳＬ)Ｄ]する。 | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | | 視界 | | | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： | このｽｷﾙはﾒｲﾝｸﾗｽがｼｰﾌ、およびその上級ｸﾗｽでなければ使用できない。対象が[ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ｱｲﾃﾑ]以外のｽｷﾙの仕様を宣言したときに使用する。対象が使用したｽｷﾙの効果を打ち消す。対象はｽｷﾙのコストを通常通り消費すること。1回/1ｼﾅﾘｵ。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー短剣 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 短剣の命中+1D | | | | | | | |

経験点3レベル分と8ｐｔ

キャラクター名
エンゼル・ハワード

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |