キャラクター名	プレイヤー名
エンゼル・ハワード	

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	9	21	9	15	9	9
ボーナス	6	3	7	3	5	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1
他修正							
能力値	6	5	9	3	7	4	4

HP	101
MP	77
フェイト	5

	装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スピードナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	マジックマント					3	1		
装身具	バスターグリップ								
能力値			5	0	9	0	4	16	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	7	9	3	5	16	11 m
総計(左)			5	8					
総計(両)			5	15					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポ*15	
ハイHPポ	

現在重量： 16			
最大重量： 20	所持金： 18500	預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バッシュ	5	4	メジャー					
効果：	対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙに＋[(ＳＬ)Ｄ]する。							
ターゲットオン	5	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。あなたが対象へ行う武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋[ＳＬ＊３]する。この効果は、対象が戦闘不能、あるいは死亡するか、シーン終了まで持続する。							
アフターイメージ	1	12	ムーブ					
効果：	武器攻撃命中判定＋１Ｄ、回避判定＋１Ｄ。シーン終了まで							
ファイトアピール	5	4	ムーブ					
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋[ＳＬ＊３]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
ディセクトエッジ	1	4	マイナー					
効果：	短剣で1でもダメ与えたら対象の命中-1D（ラウンド終了まで）							
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避に+		
効果：	このｽｷﾙは[種別：盾]のｱｲﾃﾑを装備していない時のみ使用可能。回避判定でﾘｱｸｼｮﾝ可能な攻撃の対象となった時に使用する。回避判定を行う。この回避判定の達成値に＋[ＳＬ＋２]する。							
シャドウハイド	1	10	リアクション			回避	SL/ｼｰﾝ	
効果：	回避判定を行い、成功した場合攻撃を仕掛けた相手のメインプロセスが終了した後、メジャーアクションを１回行うことができる。ただし、ムーブ・マイナーは行えない。SL回/シーン							
ナイフパリィ	1	3	DR直後					
効果：	このｽｷﾙは右手と左手に[種別：短剣]の武器を装備している時のみ使用可能。ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減を行う。あなたがﾀﾞﾒｰｼﾞを受けるﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後に使用する。あなたが受ける予定のﾀﾞﾒｰｼﾞを－[あなたが装備している短剣の攻撃力の合計]する。1回/1ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避+1D							
アンビデクスタリィ	1		パッシブ		自身			
効果：	このｽｷﾙは[種別：短剣]の武器を[右手]と[左手]にそれぞれ装備している場合に効果がある。装備しているふたつの武器の[命中修正][攻撃力][行動修正]を合計し、[装備部位：双]のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の[効果]はすべて発揮、使用することが可能だが、使用に宣言を必要とするものは、同時に使用できない。							
ナローシェイブ	3		パッシブ					
効果：	1回の武器攻撃で、複数のｷｬﾗｸﾀｰを対象としている時のみ効果がある。武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙに＋[(ＳＬ)Ｄ]する。							
インタラプト	1			視界			1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	このｽｷﾙはﾒｲﾝｸﾗｽがｼｰﾌ、およびその上級ｸﾗｽでなければ使用できない。対象が[ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ｱｲﾃﾑ]以外のｽｷﾙの仕様を宣言したときに使用する。対象が使用したｽｷﾙの効果を打ち消す。対象はｽｷﾙのコストを通常通り消費すること。1回/1シナリオ。							
アームズマスタリー短剣	1							
効果：	短剣の命中+1D							

経験点3レベル分と8ｐｔ

キャラクター名
エンゼル・ハワード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
リサーチ	1		パッシブ					
効果：	【感知】判定で行う情報収集の判定に＋１Ｄする。							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	ﾄﾗｯﾌﾟ探知の判定に＋１Ｄする。さらにﾄﾗｯﾌﾟ探知に失敗しても、ﾄﾗｯﾌﾟが作動しなくなる。							
ストリートワイズ	1							
効果：	情報収集を【幸運】判定で行う。その【幸運】判定に＋１Ｄする。							
マジカルハーブ	2							
効果：	MPポ5かハイMPポ2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								