

キャラクター名
マリナー・ベルナルディ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自 (効果)	学者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	12	7	9	18	9
ボーナス	2	2	4	2	3	6	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	4	3	4	8	4

HP	37
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			3	0	4	0	8	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	8	8	11	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
-MPポーション*5	
HPポーション*3	
毒消し*2	

現在重量: 10

最大重量: 11 所持金: 170 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]回復する。								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン	
効果: 行動済の対象を未行動にする。								
ディスコード	3	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果: 対象の攻撃のダメージに+[SL]D分上乗せする。								
エチュード	1	4	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果: 対象の攻撃のダメージに+[SL*2]								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象の「シナリオ～回」のスキルの使用回数を1回分回復する。								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: アイテム鑑定の判定に+1する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定に成功すると対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする。								
フェイス: アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: HP回復、MP回復を行う効果に+2する。								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した能力基本値を+3する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10	
最大重量: 11	所持金: 170 預金・借金: