

キャラクター名 土御門 晴明 (つちみかど はるあきら)	プレイヤー名
---------------------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	陰陽師	カオスレート	0
国籍	性別	男	年齢
クラブ	部	クラス	2 年 20 組
経緯	抜粋		
好き	後輩、電車		
嫌い	動画サイト、タバコ		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	10	4	14	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 和弓			威力2 射程2 クリティカル2 精度-2 価格3
2 陰陽護符			威力1 射程1 アウル変換：陰陽師 サポート 価格2
3 陰陽狩衣/巫女装束			装甲1 魔法防御1 アウル変換：陰陽師 価格2
4 焼きそばパン			タイプ：支援 食物 価格：1 同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の<生命力>を2D6点回復する。
5 焼きそばパン			タイプ：支援 食物 価格：1 同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の<生命力>を2D6点回復する。
6 釣り竿			タイプ：支援 釣り 価格：1 同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の<生命力>を2D6点回復する。
基本武器			威力1 射程1 呪符

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	「魔力開発」			「通常授業」			「四神結界」			「奇門遁甲」			「炸裂符」						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1			1	2	学力				
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩						
○	常駐			○	常駐			○	補助			○	補助			○	支援		
◆	【アウル】の限界値が<授業レベル×1>点上昇する。			◆	【学力】の修正値が<授業レベル×2>点上昇する。			◆	<プロット>決定前に使用できる。【アウル】1点を消費することで、好きな目を選んだ『四神結界』用のサイコロを二つ公開する。プロット公開後、この効果で公開されているサイコロと同じ速度のキャラクターの中			◆	<プロット>決定前に使用できる。【アウル】を1点消費することで、キャラクター<授業レベル×1>人を目標に選ぶ。【学力】の判定を行う。成功すると、目標に2D6点のダメージを与える。			◆	戦闘中、射程内にいるキャラクター<授業レベル×1>人を目標に選ぶ。【学力】の判定を行う。成功すると、目標に2D6点のダメージを与える。		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	「特別講義」			「個人授業」											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤	
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		
○				○				○				○			
◆	【学力】の修正値が<コミュレベル×2>点上昇する。			◆	自分の授業欄の□にチェックの入っていない授業一つを選ぶ。【学力】で判定を行う。必要な成功度は、その授業の授業レベルになる。成功すると、その授業にチェックを入れることができる										

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤	
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		
○				○				○				○			

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5