

キャラクター名 ミレイユ・ホームズ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	インフィルトレイター	カオスレート	0
国籍	性別	女性	年齢
クラブ	部	クラス	中1年
経緯	事故：事故でなぜかこの学校に来てしまった		
好き	同性、常識		
嫌い	睡眠、アイドル		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10	4	14	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック		武器	威力0 射程3 クリティカル1 価格4
2 シルバーリング		防具	装甲1 魔法制限 価格1
3 ロングコート		防具	防 装甲1 物理制限 堅牢3 価格2
4 究極六角鉛筆		補助	価格： 1
5 私服		装備	価格：4 <青春力>の修正が2点上昇する。この効果は累積しない。
6 焼きそばパン		支援	価格：1 目標の<生命力>を2D6点回復する。
		武器	威力1 射程1 弓の形

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	撃退特別法	精密狙撃	ストライクショット	解暴学
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 常駐	
◆【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。		◆【政治力】の修正値が<授業レベル×2>点上昇する。		◆基本武器が分類が【武器/銃】、もしくは【武器/弓】のアイテムを使った命中判定の達成値が<授業レベル+1>点上昇する。	
				◆射程が2以上離れている目標に自分の攻撃が成功したときに使用できる。 【アウル】を1点消費するたび、その攻撃のダメージが1D6点上昇する。 授業レベル以上、【アウル】を消費することはできない	
				◆攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが<授業レベル×2>点上昇する。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	委員会	個人授業			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 計画	○	○	○	
◆【政治力】の修正値が<コミュレベル×2>点上昇する。		対人コミュ。 ◆自分の授業欄の□にチェックの入っていない授業一つを選ぶ。 【学力】で判定を行う。必要な成功度は、その授業の授業レベルになる。 成功すると、その授業にチ			

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5