

キャラクター名 鳳 弦十郎	プレイヤー名
------------------	--------

種族	悪魔		レベル	1
ジョブ	阿修羅		カオスレート	-2
国籍	性別	男	年齢	一億と二千才
クラブ	部	クラス	高校2年	34組
経緯	復讐			
好き	アニメ、犬			
嫌い	裏切り、静か			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 6
学力	14		14	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	6		6	2d+ 2		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	グレートソード		威力3 射程0 クリティカル1 価格3
2	シルバーリング		装甲1 魔法制限 価格1
3	サバイバルナイフ		威力1 射程0 物理ガード 安定性3 価格1
4	打刀		威力1 射程1 精度2 価格2
5	タリスマン		振り直し 価格：3
6	ポーション		生命力1d6回復+変調回復 価格：1
基本武器	基本武器		威力1 射程1 ※武器の形状はプレイヤーが決める

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	戦闘訓練	解暴学	破山	雷打蹴	鬼神一閃
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 なし 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○ 常駐	○	○	
【命中】判定の達成値が<授業レベル×1>点上昇する。		攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが<授業レベル×2>点上昇する。		このキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が<授業レベル+1>点減少する。	
				◆自分の攻撃が成功したときに使用できる。 【アウル】1点を消費すると、ダメージが<授業レベル+1>D6点上昇する。 自分が変調【孤独】を受けている場合、上昇するダメージを<授業レベル+2>D6点	
				自分が命中判定を行ったときに使用できる。 その命中判定の出目が10以上だった場合、【アウル】1点を消費すると、その命中を大成功にすることができる。 この効果は、一回のセッション	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	龍の道	後援者			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○	
自分の判定が大成功したときに使用する。 アウルを1点消費すると、このセッションの間、自分の学力判定の達成値が1点上昇する。 この効果は、コミュレベルの回数まで累積する。		自分が自由行動を行ったあとに使用できる。 【アウル】1点を消費して、【政治力】の判定を行う。 判定に成功すると、行動済みにならず、もう一度自由行動を行うことができる。 この効果は、一回のセッション			

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5