キャラクター名: クローゼット

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	稼働し始めて12年
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1550		過去に仕えた主がいた		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	5	2	25 + 2	4
		敏捷度	1	1	2	16	2
体	8	筋力	5	2	2	17	2
		生命力	6	1	2	17	2
心	6	知力	9	4	2	21	3
		精神力	3	4	2	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
バード	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ララバイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 224 /合計 224

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	8	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	12											
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 11	10	14											

一般装備品	(消耗チェック)
フローティングマギスフィア（大）	○□□○□□
フローティングマギスフィア（大）	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
デリンジャー（予備）x2	○□□○□□

所持金 7250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器を補助動作で入れ替える
右手 宗匠の腕輪	器用度+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 ガンベルト	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ランドルフ家に仕える従者。
アニーお嬢様の世話係兼教育係であるが、過去の実験で脳の言語野に異常を抱えており物を教えるのは苦手。
胴体と頭の一部を除いて全て機械で出来ている。

■経歴：過去に仕えた主がいた/罪を犯したことがある
かつてはランドルフ卿の友人であるマングラーという魔動機師に仕え、その娘の世話をしていた。
しかし娘は生まれつき病弱で、若くしてこの世を去ってしまう。
娘の死をきっかけにマングラーは、娘の魂を健康な肉体へと移し蘇らせる研究に没頭するようになる。
クローゼットはマングラーに命じられ殺人、死体の盗掘など実験の手伝いをやらされた。
そして狂ったマングラーは彼女の身体を解剖し、ルーンフォークに疑似的な魂を定着させている技術を解明しようとした。
しかしついに、彼が魂の解明に至ることはなかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟