キャラクター名
アンソニー･コールマン

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	32
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	拳闘士(任意)			**目標**	神の眷属

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	36	9	8	8	36	9
ボーナス	13	12	3	2	2	12	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	16	14	5	2	2	15	3

HP	264
MP	210
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガードナーアーム	至近	-1	20	0	7	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ダイアアーマー				-2	15			0
補助	フォースバックラー					11			0
装身具									
能力値			14	0	5	0	15	7	21
スキル			13	54		2	1		
その他									
総計(右)			26	74	3	35	16	7	21 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	9 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
名馬	

現在重量： 0		
最大重量： 39	所持金： 1000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ナチュラルウエポン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 格闘攻撃の命中+1、ダメージ+3(ハーフブラッドで取得)								
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 武器攻撃のダメージ+1D								
ウエポンルーラー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 武器攻撃の命中判定+[SL+1]								
AM:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 格闘武器攻撃の命中判定+1D								
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： [精神]+2								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 格闘武器攻撃のダメージ+[精神]								
メタルマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 格闘武器攻撃のダメージ+2D								
AR:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 格闘武器攻撃の命中判定+1D								
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 武器攻撃のダメージ+[SL×4]								
ファイティングロウ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 武器攻撃の命中判定+[SL+1]								
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 武器攻撃のダメージ+[筋力]								
異才	2	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： ナイトのスキルを、そのSL合計が異才のSLになるまで取得できる								
(異才1)AE格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 格闘武器攻撃のダメージ+2D(異才のパワーで取得)								
(異才2)ラッシュ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 騎乗時、白兵攻撃のダメージに+[移動力]								

ゲッシュ
威風の誓い、忠誠の誓い(対象:格闘)、女王への誓い(カリキュレイト取得)
フェイト計22点

騎乗時:攻撃力+36、スマッシュ使用:攻撃力+16、
ストスタ、バイフォ、バッシュ使用:攻撃力+15D

キャラクター名
アンソニー･コールマン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
残像の刃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	スラブロのダメージに+[器用基本値]、ダメージは減算されない							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自成	5	
効果：	格闘武器攻撃のダメージに+[(SL)]D							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自成	1	
効果：	タイミング:マイナーのスキルを使用できる							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自成	1	
効果：	白兵攻撃のダメージ+[筋力]							
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自成	1	
効果：	命中判定+1D							
バイタルフォース	1	3	マイナー	-	自身	自成	1	
効果：	格闘武器攻撃のダメージ+[(SL)]D							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自成	1	
効果：	HPを[CL×10]点回復。シナリオ1回							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：	単体に武器攻撃。ダメージ+[SL]D							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自成	1	
効果：	条件･武器の装備部位:片or双。バッシュで2回攻撃							
戦鬼	1	-	メジャー	-	自身	自成	1	
効果：	フェイト3点消費。バッシュで3回攻撃							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自成	1	
効果：	ボルテクスアタックの回数を1回復。シナリオ1回							
ボルテクスアタック	1	-	参照	-	自身	自成	1	
効果：	武器攻撃のダメージに+[CL×10]。シナリオ1回							
バトルコンプリート	3	7	判定後	-	自身	自成	3	
効果：	命中判定振りなおし。シーンSL回							
スラッシュブロウ	3	-	DR前	-	自身	自成	3	
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL×2]D。シーン1回							
ストームアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	自成	3	
効果：	スラッシュブロウの効果に+[SL×3]D							
バイオレントアタック	1	7	DR前	-	自身	自成	1	
効果：	白兵攻撃のダメージ+[武器の重量]。シーン1回							
致命の技	1	10	DR後	-	自身	自成	1	
効果：	ダメージロールの任意数のダイスを振りなおす。ラウンド1回							
刹那の返し	1	20	判定前	-	自身	自成	1	
効果：	条件･武器の装備部位:双。武器攻撃のリアクション前に使用。成否に関らず対象に[CL×3]点のHPロス。ラウンド1回							
ソウルバスター	1	-	DR後	参照	単体	自成	1	
効果：	自分が受けたダメージと同量のHPロスを与える。シナリオ1回							
インデュア	1	-	BS後	-	自身	自成	1	
効果：	このメインプロセスで受けたBSを回復。メインプロセス1回							
ギフト	1	-	判定前	-	自身	自成	1	
効果：	判定に+2D。シナリオ1回							
フェイス:グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	攻撃のダメージ+2							

キャラクター名
アンソニー･コールマン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 移動修正が0未満の防具の移動修正を±0に修正								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 最大MPに+CL。バイタリティと同時取得不可								
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 物防+2、魔防+1								
トレーニング:筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング:器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 器用基本値+3								
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 精神基本値+3								
トレーニング:幸運	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 幸運基本値+3								
サクセション	1	-	アイテム	-	参照	-	1	
効果： プリプレイ時、装備、もしくは所持している武器や防具を指定。武器なら攻撃力+1、防具なら物防or魔防+1。								
スティグマ	1	-	判定後	-	自身	自成	1	
効果： 判定後にダイスを1個振り足す。フェイト1点使用。シナリオ1回								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								