

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
-----------	----	-------------	-----------

生まれ	剣士	性別		年齢	16
-----	----	----	--	----	----

冒険者Lv	4	経験 神の声を聞いたことがある 負け本嫌いと称されたことがあります
-------	---	---

経験点	530	破産したことがある
-----	-----	-----------

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	9	器用度	8			17 + 1	3	技能	Lv.
		敏捷度	12			21 + 1	3		
体	8	筋力	11			19	3	技能	Lv.
		生命力	7			15	2		
心	4	知力	11	1		16	2	技能	Lv.
		精神力	9			13	2		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

錆	アラミドコート	5	1	2
盾	バックラー		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 10	3	27
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/ X	2d+ 5		2d+ 6	2d+ 6	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	
足	マギスフィア小
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

—その他メモ—

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□□⑩

□□□□□□⑯

□□□□□□㉐

□□□□□□㉕

□□□□□□㉚

□□□□□□㉞