キャラクター名
ミャウ・フェンリル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	闘士			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	20	6	10	6	9
ボーナス	3	3	6	2	3	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	8	2	4	3	4

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー［双］	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ダガー								
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	8	0	3	12	8
スキル	バタフライダンス、マスタリー								
その他									
総計(右)			4	8	8	6	3	12	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
果実	
香水	

現在重量：	7		
最大重量：	9	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中＋１Ｄ								
アンビクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：左右手に短剣を装備時「双」にし、能力を合計								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避＋１Ｄ								
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：飛行状態で戦闘移動を行う。メインプロセス終了迄								
エアリアルレイブ	2	7	メジャー	武器	単体	命中		
効果：命中＋１Ｄ。ダメージ＋［SL×３］。飛行状態時のみ								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動		
効果：判定＋１Ｄ。シーン１回								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：武器攻撃時、リアクション側判定－１Ｄ								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知＋１Ｄ								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：敏捷基本値＋３								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ感知＋１Ｄ。失敗しても発動しない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								