

キャラクター名  
終夜

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	浮浪者
オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	41 %
出自	孤独な魂	経験	多くの出会いと別れ	邂逅	落ち着く場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	0	0			1	行動値	30
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	30
精神	2	1	3	5		11	戦闘移動	35
社会	3	0	0			3	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	22		交渉	1	
回避			知覚	2		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
無音の雨粒(サイレントレイン)	RC	11r+22				☆

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	
コネ: 情報収集チーム	
歪んだ王国	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D起源種	P	N		
今までの旅の思い出	P 懐旧	N 不安		
UGN	P 信頼	N 無関心		
メイ	P 庇護	N 不信感		
sake	P 尊敬	N 無関心		
フル	P 同情	N 無関心		
ヴィーグル	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 12 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 行動値LV×3 浸食上昇無し 初期浸食+4								
ヒューマンズネバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定グイス+LV個								
カ場の形成	5	3	セツ	視界	単体	-	-	
効果: 効果中 攻撃力+LV×2								
オリジンレジェンド	5	2	マイ	至近	自身	-	RB	
効果: 精神の達成値+LV×2								
サイレンの魔女	5	5	Xジャー	視界	シーン選	RC	-	
効果: 射撃攻撃+LV×3 装甲無視 コレ併用不可								
雨粒の矢	5	3	Xジャー	視界	シーン選	RC	-	
効果: 射撃攻撃+LV×2 コレ併用不可								
さらなる波	5	2	Xジャー	-	-	シド	-	
効果: 攻撃力+LV×2								
大地の加護	5	2	Xジャー	-	-	シド	-	
効果: 攻撃力+LV×2								
レネゲイドスマイト	5	3	Xジャー	-	-	参照	RB	
効果: 攻撃力+LV×2								
幸運の守護	★	2	リアク	至近	自身	RC	-	
効果: 判定ををRCに変更								
リフレックス	3	2	リアク	-	-	シド	-	
効果: C値LV 下限値7								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	-	-	
効果: 判定グイスを10に リアルLV回								
不可視の領域	1	-	Xジャー	至近	参照	知覚	-	
効果: LV×1000㎡までを認識阻害								

見た目は20代前半、普通に成人に見える。

気が付いたら、そこにいた。何故ここに生まれたのか何のために生まれたのか全く分からない。だから、私は旅に出た。そして、様々な所に行き様々な人と出会った。そんな中、偶然オーヴァードによる事件に巻き込まれることになってしまい。誰かを助けるだとかそんなことを考えていた訳では無く、ただ何となく気に障ったから手伝えることにした。それが神による偶然なのかはたまたま運命だったのか分からないがUGNに誘われた。丁度、金もなくなって来ていた、悪い話ではないか、...、そう思い私は承諾した。それから、1年、なんだかんだとここが居心地がよく居座っている。これからのことはまだ、何も考えてない。

