

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	闘士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	36	42	8	36	6	9
ボーナス	6	12	14	2	12	2	3
クラス修正	1	1	3	0	2	1	0
他修正			2				
能力値	7	13	19	2	14	3	3

HP	216
MP	207
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風折りの刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	リンメルダガー			11					
頭部									
胴部	アサシンガープ				5			5	
補助									
装身具	ミリタントチャーム							5	5
能力値			13	0	19	0	3	33	12
スキル				25	3			14	4
その他				7				2	
総計(右)			12	42					
総計(左)			13	43	27	0	3	59	21
総計(両)									m
ダイス数			6 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
リムブーストリフレクス	ハイMPポーションx7
壊れた天使の人形	ハイHPポーションx5
風のエキス	冒険者セット
耐毒符	釣り竿
毒消し	野菜x3
ポーションホルダー	名馬
ウェポンケース	
小道具入れ	
バックパック	
ベルトポーチ	
E X M Pポーション	

現在重量: 19
最大重量: 40

所持金: 312500 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	★							
効果:								
アンビデクスタリティ	★							
効果:								
プロフィラキシス	2							
効果:								
ホーム:ベルリール	★							
効果:								
マシンリム	★							
効果:								
ホースマンシップ	5							
効果:								
トレーニング:筋力	★							
効果:								
トレーニング:器用	★							
効果:								
トレーニング:敏捷	★							
効果:								
トレーニング:感知	★							
効果:								
インテンション	★							
効果:								
フィッシング	★							
効果:								
フェザー	★							
効果:								

<p>現在重量: 19</p> <p>最大重量: 40</p>		<p>所持金: 312500</p> <p>預金・借金:</p>	
---------------------------------	--	----------------------------------	--

