

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	18	10	9	14	9	9
ボーナス	6	6	3	3	4	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	8	4	3	5	3	3

HP	87
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	金剛の斧	至近	-2	18	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	サーコート					3			
装身具									
能力値			8	0	4	0	3	9	13
スキル	イミュンウェイト								1
その他									
総計(右)			6	18					
総計(左)					2	16	3	7	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ウェポンケース	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
妖精の火酒	
戦士の輪	

現在重量: 5
 最大重量: 38
 所持金: 65
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	SL×2	命中		
効果:	攻撃を範囲化する。							
アームズマスタリー:両	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	両手武器の命中判定に+1 D6							
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL×3]回避に-1 D6							
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動		
効果:	狂戦士化+[SL+1]する。							
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	-	自身	自動		
効果:	バッシュの効果を対象:6体、射程:至近に変更する。							
スラッシュブロウ	1	3	ダメージ前	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	ダメージに+[SL×2]D6する。							
フリンジスイング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狂戦士化中、白兵攻撃の命中+1D							
レーザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+1 D							
ブルータルストライク	1	-	本文	-	自身	-	同使用、シーン1回	
効果:	狂戦士化中、白兵攻撃に使用。物理、魔法防御力を0として扱う。							
フリンジマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狂戦士化中、メジャー・マイナー・ムーヴのスキルコストを-1							
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	-	自身	ナリオリ1回	
効果:	対象を単体に、ダメージを+[CL×10]							
フリンジインパクト	1	-	パッシヴ	-	-	自身		
効果:	狂戦士化中、ダメージと同時に放心を与える							
ランアフター	1	3	効果	至近	単体	自動	戦闘、シリアス1回	
効果:	ダメージを与えた対象に[武器重量]分のHPロスを与える。							

騎士の家系だった場所に生まれた少年。さすがに子供は普通の騎士として取り立ててやろうという周辺の一族の慈悲に似た何かにより発見される。
 (本家は王家内部や有力貴族の陰謀網引きに巻き込まれて一家離散している)
 しかし、陰謀により一家離散し、野党崩れと戦いながら生きていた少年は、立派な戦闘マシンと化していた。
 現実的に生きるために能力の10割を使っているため対人関係が希薄で無口。大切なのは何をどうすれば生きていられるかという一点に特化している。
 (シーフではないのに異感知関係のスキルが充実しているのもそれである)
 守るより攻めるを地で行き、やられる前に倒すを心情とする立派な少年兵。
 本当は騎士の従者として扱いたかったが、その戦闘民族ぶりに上の方針転換。騎士の身分と役割を与えて放置する方針にした模様。
 当人はそれを気にかけるでもなく、と言うか気にすることができるほど頭がなく、任務を果たして生き残ることのみに己の全てを捧げている。

