

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メインクラス		メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス		ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス					年齢	20
種族		アーシアン			境遇	トラック/友人
出自 (効果)	記憶鮮明				目標	死亡体験

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	8	9	9	20	14	11	6	HP	48
ボーナス	2	3	3	6	4	3	2	MP	72
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0		
他修正									
能力値	2	4	4	8	5	4	2	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	4	6	4	9	7
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	HPポーション	
危険感知	5			5	+ 2 d	MPポーション	
エネミー識別	8			8	+ 2 d		
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d		
魔術判定	8			8	+ 3 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	8						
最大重量：	8	所持金： 870				預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力基本値に+3、アーシアン：転生によって取得								
コンセイトレイション	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 魔術判定に+1d								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 水属性の魔法攻撃のダメージに+【SL×4】								
インプロージョン	1	8	効果参照	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃でCTした場合発動、対象の【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する								
	◇							
効果：								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 2d+5の水属性魔術ダメージ								
エンチャントウェポン：水	★	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを水属性の魔法攻撃ダメージに変更する								
	◇							
効果：								
ダイアナザーディ	★	-	セットアップ				シナリオ1回	
効果： HPを「CL×10」点回復し、バットステータスを解除する								
シークレットアーツ	2	5	判定の直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： 攻撃の命中判定で振ったダイスのうち3個まで任意で振りなおせる								
	◇							
効果：								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃のダメージに+【感知】								
ポイズネスミスト	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： 毒[1]付与、ダメージ+SL×2								

地球からエリンディルのニンジャの里のエルダナーン転生した女性
転生者だと気がついたのが20歳の誕生日だったため、生前の記憶(特に忍者関連)とのギャップに驚きはしたものの何と順応している
死亡時の体験を鮮明に覚えているため死亡すること強い恐怖を持っている

戦闘不能になると縮む

$$2D6+5+1d6+16+1$$

ウォータースピア・コンセントレイション・マジシャンズマイト
ダイアナザーデイ・シークレットアーツ

シズク

[illegible][illegible]