

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	7			7	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	7			7	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	7			7	+ 2 d	バックパック	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	ハイHPポーション	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	ハイMPポーション	
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	0						
最大重量：	24	所持金：				45	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ディナシー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果： 攻撃のダメージに+1 D								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避ダイスに+1 D								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象のスキルを打ち消す								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージに+[S L D]								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： バードル専用の乗り物入手								
コールドドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動		
効果： コンパニオンで取得した乗り物に騎乗状態になる								
ウェイクアップ	3	6	セットアップ	-	自身	自動	騎龍騎乗	
効果： ダメージに+[S L × 3]								
ライドファイト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果： 命中判定に+S L、ダメージにS L × 2								
ムービングショット	1	5	ムーヴ	-	自身	自動	弓装備	
効果： 戦闘移動を行った際、ダメージに+2 D								
ロデオ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： スリップになっても騎乗状態が解除されない								
トライショット	3	5	メジャー	武器	S L + 1 体	命中	弓装備	
効果： 対象に射撃攻撃を行う								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 対象の武器を装備時、命中判定+1 D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： 射撃攻撃のダメージに+感知								
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	弓装備	
効果： 武器の行動修正を0にする。								
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 弓の重量を+3、攻撃力を+5する。								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]