

キャラクター名

小鳥遊 六花

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	モンク	性別	私は管理局の被害と戦いながら不可視境界線を探す物
称号クラス				年齢	16歳
種族	アーシアン			境遇	閃光
出自 (効果)	中二病			目標	能力

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	20	26	8	9	8	21	9	
ボーナス	6	8	2	3	2	7	3	
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1	
他修正								
能力値	8	11	3	3	2	8	4	

HP	119
MP	126
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シュバルツゼクス・パーフェクトカスタマイズゲルゾニアンサス	至近	-2	20	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	刃の兜				-1	7			-1
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	賢者の石								
能力値			11	0	3	0	8	5	13
スキル				2		2	2		
その他			1	4		1			
総計(右)			10	26	2	23	15	3	12
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	5 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	異次元バック	まんじゅう
トラップ解除	11			11	+ 2 d	ベルトポーチ	戦士の環
危険感知	2			2	+ 2 d	Eスマートフォン	精霊のサラダ(火)
エネミー識別	3			3	+ 2 d	Aスマートフォン	技の塩焼き魚
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	Iスマートフォン	
魔術判定					+ d	HPP×1	
呪歌判定	8			8	+ d	HiHPP×5	
錬金術判定					+ d	MPP	

現在重量

20

最大重量

32

所持金

34851

預金・借金

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	S1	
効果：その攻撃を対象：単体に変更、ダメージに+CL×10する								
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中+1D								
エナジーフロウ	★	5～25	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：消費した分+ダメージ								
エナジースクィーズ	★	-	エナジーフロウ	-	-	自動成功	S3	
効果：エナジーフロウのダメージを2倍								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：フェイトを使用スキルを1フェイト=10MPで使用可能。								
シャインプレイバー	★	F1	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ+25								
オーソリティ：ブリガンティア	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	S1	
効果：リアクション判定+2D								
ブレイブソウル	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	S1	
効果：メインプロセスを1回行う。終了時HPは0になる。								
ゴッドシャード	★	F1	判定の直後	-	自身	自動成功	S3	
効果：判定の結果をクリティカルに変更する。								
ドゥームブレイク	★	F1	効果参照	-	自信	自動成功	S1	
効果：攻撃と同時に使用する。攻撃のダメージを光属性に変更し、ダメージ+45								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：バッシュを2回行う。バッシュによるダメージに+2Dする。								
バーストスラッシュ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中判定でクリティカルした場合、対象の物理防御魔法防御を0としてダメージを算出する。								
ハイボルテージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ダメージ+4								

4D+10 命中判定  
9D+30 ダメージバッシュのみ  
9D+30+25 ダメージ シャインプレイバー込み  
9D+30+25+25 ダメージ シャインプレイバー&エナジーフロウ込み  
9D+30+25+50 ダメージ シャインプレイバー&エナジースクィーズ込み  
9D+30+25+50+110 ダメージ シャインプレイバー&エナジースクィーズ&ボルテクス込み  
9D+30+25+50+110+55 光属性ダメージ 全部込み

戦闘前：邪王真眼察  
2D+22 邪王真眼察判定

【セットアップ】シャインプレイバー ダメージ+25 【MP10】  
【ムープ】 【マイナー】 【メジャー】ストラグルクラッシュ 対象：  
【スキルと同時に】ボルテクスアタック ダメージ+110  
【スキルと同時に】ドゥームブレイク ダメージ+55 光属性に変更 【MP10】  
【判定の直後】ゴッドシャード メジャーアクションの判定をクリティカルに変更。ダメージ+1D 【MP10】  
【DR直前】エナジーフロウ MP消費分ダメージ増加。 【MP25】  
【DR直前】エナジーフロウ&エナジースクィーズ MP消費分×2分ダメージ増加。 【MP25】  
【イニシアチブ】ブレイブソウル メインプロセスを行う。終了後戦闘不能。  
【戦闘不能時】セカンドライフ HP1で戦闘不能を解除。行動済みになる。 【MP10】  
【クリンナップ】フックダウン ポーションを使用する。  
【クリンナップ】賢者の石 MPを10+15回復。

小鳥遊 六花

[illegible][illegible]