

キャラクター名	プレイヤー名				
小鳥遊 六花					

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	16歳
種族	アーシアン			境遇	閃光
出自 (効果)	中二病			目標	能力

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	26	8	9	8	21	9
ボーナス	6	8	2	3	2	7	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	11	3	3	2	8	4

HP	119
MP	126
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショルダーカウントアーマー	至近	-2	20	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	刃の兜				-1	7			-1
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	賢者の石								
	能力値		11	0	3	0	8	5	13
スキル				2		2	2		
その他			1	4		1			
総計(右)			10	26					
総計(左)					2	23	15	3	12
総計(両)									m
	ダイス数		3 d	5 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2		2	+ 2 d
トラップ解除	11		11	+ 2 d
危険感知	2		2	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定	8		8	+ d
鍊金術判定				+ d

所持品	
異次元バック	まんじゅう
ベルトポーチ	戦士の環
Eスマートフォン	精霊のサラダ(火)
Aスマートフォン	技の塩焼き魚
Iスマートフォン	
HPP×1	
HiHPP×5	
MPP	
HiMPP×10	
ポーションホルダー	
炎熱の砥石	

現在重量: 20

最大重量: 32 所持金: 34851 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時の現代アイテムの価格が1%にする								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	S1	
効果: その攻撃を対象: 単体に変更、ダメージに+CL×10する								
アームズマスター: 両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
エナジーフロウ	★	5~25	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 消費した分+ダメージ								
エナジースクイーズ	★	-	エナジーフロウ	-	-	自動成功	S3	
効果: エナジーフロウのダメージを2倍								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: フェイトを使用スキルを1フェイト=10MPで使用可能。								
シャインブレイバー	★	F1	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+25								
オーソリティ: ブリガンティア	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	S1	
効果: リアクション判定+2D								
ブレイブソウル	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	S1	
効果: メインプロセスを1回行う。終了時HPは0になる。								
ゴッドシャード	★	F1	判定の直後	-	自身	自動成功	S3	
効果: 判定の結果をクリティカルに変更する。								
ドゥームブレイク	★	F1	効果参照	-	自信	自動成功	S1	
効果: 攻撃と同時に使用する。攻撃のダメージを光属性に変更し、ダメージ+45								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: バッシュを2回行う。バッシュによるダメージに+2Dする。								
バーストクラッシュ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定でクリティカルした場合、対象の物理防御魔法防御を0としてダメージを算出する。								
ハイボルテージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ダメージ+4								

4D+10 命中判定
9D+30 ダメージバッシュのみ
9D+30+25 ダメージ シャインブレイバー込み
9D+30+25+25 ダメージ シャインブレイバー&エナジーフロウ込み
9D+30+25+50 ダメージ シャインブレイバー&エナジースクイーズ込み
9D+30+25+50+110 ダメージ シャインブレイバー&エナジースクイーズ&ボルテクス込み
9D+30+25+50+110+55 光属性ダメージ 全部込み
戦闘前: 邪王真眼察
2D+22 邪王真眼察判定
【セットアップ】シャインブレイバー ダメージ+25 [MP10]
【ムーブ】【マイナー】【メジャー】ストラグルクラッシュ 対象: [スキルと同時]ボルテクスアタック ダメージ+55 光属性に変更 [MP10]
【スキルと同時】ドゥームブレイク ダメージ+55 光属性に変更 [MP10]
【判定の直後】ゴッドシャード メジャーアクションの判定をクリティカルに変更。ダメージ+1D [MP10]
【DR直前】エナジーフロウ MP消費分ダメージ増加。 [MP25]
【DR直前】エナジーフロウ &エナジースクイーズ MP消費分×2ダメージ増加。 [MP25]
【イニシアチブ】ブレイブソウル メインプロセスを行う。終了後戦闘不能。
【戦闘不能時】セカンドライフ HP1で戦闘不能を解除。行動済みになる。 [MP10]
【クリンナップ】フックダウン ポーションを使用する。
【クリンナップ】賢者の石 MPを10+15回復。

キャラクター名
小鳥遊 六花

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フルスイング	1	10	マイナー	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器の攻撃力を2倍としてダメージを算出する。							
邪王真眼察	★	-	戦闘前	視界	場面選択	自動成功		
効果：	エネミー識別を行う。この際、使用する能力値は精神+基本値となる。							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		MPP5個orHiMPP2個を獲得
効果：								
マイニング	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果：	ダイヤモンドを1D÷2個入手							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自信	自動成功	シーン1	
効果：	ポーションを1つ使用する。							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		装備重量+5
効果：								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		筋力+3
効果：								
セカンドライフ	★	F1	効果参照	-	自身	自動成功	S1	
効果：	戦闘不能になるスキルを使用した際、戦闘不能を回復し、HPを1にする。							
ゴッデスプレス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃ダメージ+2							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		最大MP+CL
効果：								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		精神+3
効果：								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		器用+3
効果：								
オンスロート	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								