

キャラクター名

松野 チョロ松

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ソロリティ | 享年 | |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 渴望 |
| サブクラス | ゴシック | 寵愛点 | 57 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 3 | 0 | 3 |
| 改造 | 1 | 5 | 6 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| 崩壊 | 貴方はこの世界を壊そうとする人間が自分の仲間にいることを知ってる、この世界を守ることが平和なのか |
| 幸せの終わり | 幸せが終わったのはいつのことだったろう |
| しあわせ | |
| あの日 | それはひどい記憶だ、いびつな記憶。地は荒れ果て人は死に絶え地獄のような世界。轟轟だ…その場所に自分はいびつな姿で立っている。まるで…その姿は…化け物のような姿 |
| オペラハウス | 映ってる名前自分たちと同じ名前、ここはいつかの研究所オペラハウスであることを |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| たからもの | 依存 | 2 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| おそ松 | 信頼 | 1 | ①②③④⑤ | | | |
| カラ松 | 依存 | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| 一松 | 友情 | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| 十四松 | 信頼 | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| トド松 | 保護 | 1 | ①②③④⑤ | | | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | | 全員攻撃マニューバを1使用可 |
| ポジション | | 内緒話 | | オート | 0 | | バトルパート開始時と終了時に任意の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもいい。 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | 変異3/パート取得 |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃+1 |
| サブクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 基本/パートを1修復 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 最大行動値2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 最大行動値1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0-1 | 支援2 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0-2 | 対象1体と対話判定を行える |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | にくむち | | アクション | 3 | 0-1 | 肉弾攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | なし | ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0-1 | 自身がダメージを受けた際、のみ。与えた対象に肉弾攻撃2 |
| 胴 | | がまぐちジェム | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | ジェットノズル | | ダメージ | | 自身 | 自身がダメージを与えた際使用可。任意の基本/パートを1つ破損し、白兵・肉弾+1。1ターンに何度でも使用可。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値1 |
| 脚 | | しひとだけ | | ジャッジ | 0 | 0 | 妨害2 |
| 胴 | | ティッシュ | | オート | なし | なし | |