キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自 **（効果）**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	33	36	30	9	12	9	8
ボーナス	11	12	10	3	4	3	2
クラス修正	2	3	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	13	15	12	3	4	4	2

HP	223
MP	122
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キーンブレイド		-1	16				-1	
左手	クラークの盾		-3			15	10	-1	
頭部									
胴部	ライディングジャケット				1	7			-1
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	神遺剣の鞘								
能力値			15	0	12	0	4	16	18
スキル									
その他									
総計(右)			14	16	14	25	14	14	19 m
総計(左)			12	0					
総計(両)			11	16					
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく	忍法秘伝の巻
果実	
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
異次元バッグ	
ハイMPポーション	
強心丹	
神馬の鞍	
クリスタル	

現在重量：　64

最大重量：　66

所持金：　1155

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ブロウアップ：光	1		メジャー		範囲（選択）	魔術		
効果：	魔法攻撃を行う。ダメージは（2ｄ6+現在のHP）。メインプロセス終了時戦闘不能になる							
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身			
効果：	バッシュを２回行う。対象は別々でも可							
イートザミート	1		マイナー		自身			
効果：	「にく」を使用する。回復したHP量分武器攻撃が上がる。							
ブラッドヒート	5		マイナー		自身			
効果：	25点以下の任意のＨＰを消費。消費したＨＰ量+5点ダメージ増加							
クイックライディング	1	3	ムーブ		自身			
効果：	乗り物に乗ったあと、移動を行う。							
ファストセット	1	6	ムーブ		自身			
効果：	マイナースキルを使用できる。							
コールスレイプニル	1	6	セットアップ		自身			
効果：	乗り物を召喚する。（乗ってはいない）							
シンクロナイズ	1	4	セットアップ		単体			
効果：	対象の行動値と同じになる。対象は拒否できる。							
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ		自身			
効果：	食料１５個で満漢全席を作れる。							
グラスホップ	1	8	セットアップ		自身			
効果：	回避判定+1ｄ6							
ブレイブソウル	1		イニシアチブ		自身		シナリオ1回	
効果：	メインプロセスを行う。メインプロセス終了時戦闘不能になる。							
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身		シナリオ1回	
効果：	ボルテクスアタックをもう一度							
カバーリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	自動		
効果：	対象にカバーを行う。１メインプロセス１回							

騎乗状態：命中5ｄ6+15　回避5ｄ6+14（ロールスキルで6ｄ6+14）
ダメージ：3ｄ6+6ｄ6+16+10+30+（回復したHP量）[クリティカル時+7ｄ6+20]＝56+9ｄ6

制約：「分類」がアンデット、妖魔、魔族のいずれかのキャラクターを優先的に狙う
ファンブルすると９５点のHPロス+「威圧」+「スキルのコスト+3」を受ける
自分が果実を使用する時効果-3。適用しないと追加MPはなくなる
シナリオ２回のスキルを２回使うな。使うとシナリオ終了時キャラロスト
分類：直剣以外の武器を使うと命中-1D
装備部位：頭部の装備を付けない
忍法秘伝の巻を取られるとコスト+1
アエマの言うことを聞かないとスタンを受ける

使用経験点：205

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動	シーンSL回	
効果：カバーリングの射程が「至近」から「20ｍ」に変更								
ホーミングヒット	1		判定の直前		自身		シナリオ1回	
効果：命中判定の前。リアクションを取れなくする								
ドラゴンソウル	5	9	判定の直前		自身		シーン［SL+1］	
効果：判定+1ｄ6								
バトルコンプリート	3	7	判定の直後		自身		シーンSL	
効果：命中判定を振りなおす								
ミラーアタック	1		判定の直後		自身			
効果：フェイト３点使用。命中判定で6が一つでもあればクリティカル								
オーソリティ：アエマ	1		効果参照		自身			
効果：HP,MPを回復する効果のアイテム、スキルと同時につかう。効果に+3ｄ6								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果：ダメージ+（CL*10）								
ソウルコンバート	1		効果参照		自身			
効果：スキルの効果内にあるフェイト消費をMP１０点で代用								
ドクターシェフ	3		効果参照		自身			
効果：HP回復時持っている「料理」アイテム1つ消費。回復量+（アイテムのレベル*4）								
ドラゴンフレッシュ	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果：HP回復時その効果に+CL*5する。								
パーフェクトボディ	2		戦闘不能		自身		シナリオ1回	
効果：戦闘不能を無くし、HPをSL*20点として復活する。行動済みにはならない								
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身		シナリオ1回	
効果：戦闘不能を防ぎ、HPを1ｄ6点にする。行動済みになる								
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ		自身			
効果：命中判定+1ｄ6								
イミュニティ：スリップ	1		パッシブ		自身			
効果：スリップにならない								
マーダースキル	1		パッシブ		自身			
効果：クリティカル時ダメージ+2ｄ6								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定+1ｄ6								
カラミティトリガー	1		パッシブ		自身			
効果：クリティカル時ダメージ+2ｄ6								
アームズロジック：長剣	1		パッシブ		自身			
効果：命中判定+1ｄ6								
エンシェントソウル	1		パッシブ		自身			
効果：ドラゴンソウルの効果を「1ｄ6」から「2ｄ6」に変更する。								
トレーニング：筋力	1							
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：器用	1							
効果：器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本値+3							
ホーム：ゴルフォード	1							
効果：	器用、感知、幸運基本値+1							
マシンリム	1							
効果：	筋力、器用、敏捷基本値+1							
エンラージリミット	1							
効果：	所持重量が筋力基本値*2							
フェイス：アエマ	1							
効果：	HP、MPを回復するアイテムの効果+3							
キャッチアウト	3				スキル			
効果：	シーンのあいだ指定した攻撃スキルに対する回避判定+２ｄ６							
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
セカンドライフ	1		効果参照					
効果：	戦闘不能になるスキルと同時に使用。そのスキルで戦闘不能にならずHP1になる							
クローズオフ	1							
効果：	封鎖からの離脱に対するリアクション+1D							
シックスセンス	1							
効果：	不意討ち時リアクション-1Dを受けない							
ベアアップ	1							
効果：	スキルによる精神判定に+１Ｄ							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除+1D							
スピードアタッカーⅠ	1		セットアップ					
効果：	使わない							
スピードアタッカーⅡ	1		フリー					
効果：	エンゲージを封鎖し、そこにいる限り回避判定+１ｄ６							
魔を呼ぶ空鞘	1							
効果：	神遺剣の鞘を習得する							
生と死の番人	1						シナリオ1回	
効果：	イニシアチブ。CL*10点HPを回復する							
伝説のポメロクイーン	1							
効果：	MPを追加で９５点持つ							
天魔の野望	1						シナリオ2回	
効果：	ダメージロール直前。ダメージダイス+21D							
忠誠の誓い	1							
効果：	直剣装備時クリティカル時のダメージロール+３ｄ							
黒いユニコーンの呪い	1							
効果：	分類：妖魔、魔族に対する命中判定+5							
運命の織物	1							
効果：	判定の直前。判定の達成値に+3or-3							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴェリアンティーノ	1							
効果：	騎乗状態時。命中判定と回避判定+1							
威風の誓い	1							
効果：	回避判定+1D							
日月流忍法秘伝の巻	1							
効果：	バッシュの効果+1D							
神権代行者	1							
効果：	フェイトとフェイト使用上限+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								