

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	不詳
種族	妖魔			境遇	便利屋
出自 (効果)	寄る辺なき者			目標	ピッツァとストロベリーサンデーと川

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	17	8	21	8	7
ボーナス	4	6	5	2	7	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	8	6	2	8	2	2

HP	113
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	大地のローブ					5			
補助	ローグマント					4			
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			8	0	6	0	2	14	11
スキル			6	12					
その他									
総計(右)			14	27					
総計(左)					6	13	2	14	11
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPP	
MPP	

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 4000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ショットアイ	★	5	セットアップ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃の命中に+1D ラウンド持続								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を [対象:単体] に変更し、ダメージに+ [CL×10] する。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージに+ [SL×3] リアクション-1D								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《バーサーク》のデメリットを受けない								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー取得								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別:魔導銃」の攻撃力に+ [SL×3] し、「重量:6」「装備部位:双」に変更								
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中	魔導銃	
効果: アームズマスタリー:魔導銃								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中	魔導銃	シナリオ1
効果: 対象の攻撃の命中判定と対決を行い、勝利した場合失敗させる。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果: 未行動の時使用可能。イニシアチブにメインプロセスを行う (行った場合行動済みになる)								
カスタムガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: ブルズアイ								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃ダメージに+[感知] メインプロセス持続								
クイックアクション	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 「タイミング:マイナー」のレンジャーのスキルと同時に使用。そのスキルをムーブで使用可能となる								
ダイレクトヒット	2	8	DR直前	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果: カバーされなくなる								

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 4000  
 預金・借金:

