キャラクター名: リリルカ・アーデ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	15	20	7	15	11	9
ボーナス	2	5	6	2	5	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	7	7	3	7	3	3

HP	78
MP	73
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレイプニル	至近	-2	15	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	7	0	3	14	7
スキル			15	29				3	
その他									
総計(右)			20	44	7	0	3	17	7 m
総計(左)			22	35					
総計(両)			20	50					
ダイス数			3 d	10 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 6

所持金： 150

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、鞭使用	
効果：	右手と左手の武器ダメージ、命中・行動値補正、効果を同時に適用							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾なし	
効果：	回避+1D							
↓取得前↓	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：	8D+27							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	行動値+2							
フェンサーI	★	フェイト1	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果：	攻撃時ダメージに攻撃の対象人数×Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								