キャラクター名: シュタイン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	13	15	8	8	8	9
ボーナス	5	4	5	2	2	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正	1	1	1				
能力値	8	7	8	2	2	2	3

HP	69
MP	44
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	8	0	2	10	13
スキル				9		4	2		4
その他									
総計(右)			6	16					
総計(左)			7	9	6	17	4	8	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 15

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー	1							
効果：	長剣							
バーサーク	3							
効果：	武器攻撃ダメージSL*3　リアクション時に-1D							
ブランディッシュ	1	3	メジャー					
効果：	SL*2の対象に範囲攻撃							
ボルテクスアタック	1							
効果：	ダメージに+CL*10							
アイアンクラッド	2	3	ダメージ直前					
効果：	受ける物理ダメージ-SL*3							
インビジブルアタック	1	3	マイナー					
効果：	白兵攻撃の命中率+1D							
オートガード	2							
効果：	物理防御SL*2　魔法防御SL分							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								