キャラクター名: カロル

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	15
出自	アサルトエ ンジンの上級職員	**運命**	直感
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	33
MP	40
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		14	0	8	40	0	10	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		14 %	0	8 %	41 %	4	10 %	7	1
総計(2)		14 %	0	8 %	40 %	0	10 %	7	1
総計(両)		14 %	0	8 %	41 %	4	10 %	7	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 200　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
インビジブル	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃に対する相手の回避率に-[3xAL]% 0%以下になった場合、回避判定を行えない						
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	とっさの知覚(〜感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%						
ライトエッジ	2/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							