

キャラクター名

プレイヤー名

ふうた

ポジション	アリス	享年	9(見た目年齢)
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	53

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	幸福の時	幸せな時間があった
		船旅	船で楽しい旅をした
		アンデッド	アンデッドこわい
		歌	わかる歌(チューリップ)
		うとうと	幸せだったあの時、だけど今のからだではもう幸せになれないのかも

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
しづき	信頼	1	①②③④⑤	
ますみ	独占	0	①②③④⑤	
はるせ	信頼	1	①②③④⑤	
かると	信頼	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身が攻撃を受けた時使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを1する(最低0)
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷したパーツを1つ回復する。
メインクラス		完全捕食		オート	0	0	射程0の相手に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。
胴		小さなリュック(救急箱)		オート	0		このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
頭		ボイスエフェクト(首輪)		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
胴		絵本(ピーターパン)		オート			たからもの
脚		よぶんなあし		オート	0	0	
ポジション		癒し		オート	0		他の姉妹からのあなたに対する対話判定が+1
		スコップ		オート			たからもの
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		悪食		オート	0	0	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目2される。