

キャラクター名	プレイヤー名				
シェリー・ガードルド					

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ネヴァーフ			境遇	贖罪
出自 (効果)	犯罪組織			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	15	20	8	23	9	9
ボーナス	6	5	6	2	7	3	3
クラス修正	1	1	3	0	3	0	0
他修正					3		-1
能力値	7	6	9	2	13	3	2

HP	96
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1鉄扇	至近	-1	6	0	1	0	0	0
左手	チエインスピーカー	至近	-2	14	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	S1華服					4			
補助	S1ライダーバックラー				1	3			
装身具	ロストデビルズアイ						4		
能力値			6	0	9	0	3	22	12
スキル			14	18	2				
その他				4		3	3	3	15
総計(右)			23	29					
総計(左)			22	37					
総計(両)			21	43					m
ダイス数		3 d	5 d	3 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13	7	3	23 + 3 d
トラップ解除	6	1	3	10 + 3 d
危険感知	13	9	3	25 + 3 d
エネミー識別	2	17	3	22 + 2 d
アイテム鑑定	2			2 + 2 d
魔術判定				+ d
呪文判定				+ d
鍊金術判定				+ d

所持品	
クイックバンド	小型ハンマー
セブンダブ	キャップライト
見渡す目	調理用具
調味料セット	望遠鏡
使い魔：器用	ドレスブック
使い魔：敏捷	炎熱の砥石
使い魔：感知	烈風の砥石
チョーク	ハイHPポーション×2
筆記用具	ハイMPポーション
くさび	ハイMPポーション×4
ロープ	潜水のクリスタル

現在重量：	30
最大重量：	32

所持金： 47278 預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 【器用基本値】+3。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃。「対象」が2体以上ならダメージ+ [SL×2]。								
アームズマスター：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果： 武器を使用した命中判定+1D。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D。								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔SL個取得。								
ファミリアプラス	★	-	アイテム	-	自身	-	使い魔携帯	
効果： 使い魔の「効果」を「選択した能力値を使用した判定の達成値+3」に変更。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果： 「右手」と「左手」に装備している武器を「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： スキルの使用宣言時。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。前提：シーフ。								
スペシャライズ：鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果： 武器攻撃の命中判定の達成値、武器攻撃のダメージ+SL。								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーリアン	
効果： リアクション判定、危険感知判定の達成値+ [SL+1]。								
センスエネミー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の使用能力値を【感知】に変更。								
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知】判定の達成値+ [SL+1]。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージロール+ [ (SL) D ]。								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の命中判定の使用能力値を【感知】に変更。								
サンツの穴	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プリプレイに所持金+ [ (CL) DX×100] G。サンツの頼みを断れない。								

“聖都”ディアスロンドの大司教、ウェルガルド・ガードルドの子として生まれる。幼少期の事件により、左目が義眼。  
 父親は巨大犯罪組織の一部構成員と協力関係にあり、一年前に修行僧を説なき罪で投獄したことによる反発を覚え出奔した。  
 現在は持ち前の頑健さとフトワークの軽さを活かし、エリンのあちこちで情報屋を兼業しながら生活している。  
 仕事上で重視するのは他人からの信頼。その為には自分も他人を信頼しなければならないが、職業柄それは一概には難しいのが悩みの種。

「いつか巡り会いたいよね。心置きなく背中を預けて戦えて、でも本気でケンカできるような。そんなパートナーと、そんな自分に」

【メモ】  
 アスレチック 登攀判定、跳躍判定+1D。  
 エンランジリミット 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。  
 トレーニング：精神 【精神基本値】+3。  
 トレーニング：幸運 【幸運基本値】+3。  
 バイタリティ 【最大HP】+CL。《インテンション》を取得できない。  
 フェイス：ダグデモア 【行動値】+2。他の《フェイス：～～》を取得できない。  
 フックダウン クリソナップ。自動成功、自身。コスト3。1/シーン。「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。  
 フリッカースラッシュ メジャー。命中、1Sq.、十字（選択）。コスト12。1/シナリオ、短剣。対象に武器攻撃を行う。前提：エクスプローラー。  
 リサーチ 【感知】で行う情報収集判定+1D。

【備忘録】  
 武器攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合、ダメージ+1（《アンチイビル》）。

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
シェリー・ガードルド

所持品