

キャラクター名

プレイヤー名

シェリー・ガードルド

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ネヴァーフ			境遇	贖罪
出自 (効果)	犯罪組織			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	20	15	20	8	23	9	9	HP	96
ボーナス	6	5	6	2	7	3	3	MP	82
クラス修正	1	1	3	0	3	0	0	フェイト	5
他修正					3		-1		
能力値	7	6	9	2	13	3	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1鉄扇	至近	-1	6	0	1	0	0	0
左手	チェインスパイク	至近	-2	14	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	S1華服					4			
補助	S1ライダーバックラー				1	3			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			6	0	9	0	3	22	12
スキル			14	18	2				
その他			4		3	3		3	15
総計(右)			23	29	16	12	3	29	27m
総計(左)			22	37					
総計(両)			21	43					
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	13	7	3	23	+ 3 d	クイックバンド	小型ハンマー
トラップ解除	6	1	3	10	+ 3 d	セブンダブ	キャップライト
危険感知	13	9	3	25	+ 3 d	見渡す目	調理用具
エネミー識別	2	17	3	22	+ 2 d	調味料セット	望遠鏡
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	使い魔：器用	ドレスブック
魔術判定					+ d	使い魔：敏捷	炎熱の砥石
呪歌判定					+ d	使い魔：感知	烈風の砥石
錬金術判定					+ d	チョーク	ハイHPポジション×2
						筆記用具	ハイMPポジション
						くさび	ハイMPポジション×4
						ロープ	潜水のクリスタル

現在重量：	30		
最大重量：	32	所持金：	47278
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果：【器用基本値】+3。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：武器攻撃。「対象」が2体以上ならダメージ+ [SL×2]。								
アームズマスタリー：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果：武器を使用した命中判定+1D。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定+1D。								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：使い魔SL個取得。								
ファミリアプラス	★	-	アイテム	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：使い魔の「効果」を「選択した能力値を使用した判定の達成値+3」に変更。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果：「右手」と「左手」に装備している武器を「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：スキルの使用宣言時。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。前提：シーフ。								
スペシャライズ：鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果：武器攻撃の命中判定の達成値、武器攻撃のダメージ+SL。								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	ア・シアン	
効果：リアクション判定、危険感知判定の達成値+ [SL+1]。								
センスエネミー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別の使用能力値を【感知】に変更。								
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【感知】判定の達成値+ [SL+1]。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃のダメージロール+ [(SL) D]。								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の命中判定の使用能力値を【感知】に変更。								
サントスの穴	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ブリアレイに所持金+ [(CL) D×100] G。サントスの頼みを断れない。								

“聖都”ディアスロンドの大司教、ヴェルガド・ガードルドの子として生まれる。幼少期の事件により、左目が義眼。父親は巨大犯罪組織の一部構成員と協力関係にあり、一年前に修行僧を請れなき罪で投獄したことに反発を覚え出奔した。現在は持ち前の頑健さとフットワークの軽さを活かし、エリンのあちこちで情報屋と雇われエクスプローラーを兼業しながら生活している。仕事上で重視するのは他人からの信頼。その為には自分も他人を信頼しなければならないが、職業柄それは一概には難しいのが悩みの種。

「いつか巡り会いたいよね。心置きなく背中を預けて戦えて、でも本気でケンカできるような。そんなパートナーと、そんな自分に」

【メモ】

アスレチック
エンラージリミット
トレーニング：精神
トレーニング：幸運
バイタリティ
フェイス：ダグデモア
フックダウン
フリッカースラッシュ
リサーチ

登攀判定、跳躍判定+1D。
携帯品の重量制限が [【筋力基本値】×2] になる。
【精神基本値】+3。
【幸運基本値】+3。
【最大HP】+CL。《インテンション》を取得できない。
【行動値】+2。他の《フェイス：〜》を取得できない。
クリンナップ。自動成功、自身。コスト3。1/シーン。「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。
メジャー。命中、15q、十字（選択）。コスト12。1/シナリオ、短剣。対象に武器攻撃を行う。前提：エクスプローラー。
【感知】で行う情報収集判定+1D。

【備忘録】
武器攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合、ダメージ+1（《アンチイビル》）。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンチビブル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃のダメージ+【SL+2】。対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらにダメージ+SL。							
スクリーン	★	4	セッアップ	至近	単体	自動成功	-	
効果：	戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。エンゲージが封鎖されている場合、離脱はできない。							
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	1/防御中、短剣刃	
効果：	物理ダメージ【装備武器の合計攻撃力】。							
スレイトドッジ	★	5	リアクション	-	自身	回避	3/シナリオ	
効果：	攻撃の回避判定の使用能力値を【感知】に変更し、回避判定を行う。前提：《ドルイドマスター》5。							
サイバーアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知】+1。暗闇によるペナルティを受けない。							
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知】+2、【幸運】-1。							
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果：	武器攻撃のダメージ+【敏捷】。前提：《スペシャライズ：鞭》1。							
ウェポンマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	CL10	
効果：	武器攻撃のダメージ+5。							
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果：	【幸運】+1Dで情報収集判定を行う。							
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「使用条件：アーシアン」のスキルを取得、使用できる。							
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	警戒行動可能。聞き耳判定に失敗しても相手に気づかれない。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知判定+1D。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。							
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知判定、トラップ解除判定、危険感知判定の達成値+1。作動させたトラップが要求する判定の達成値+2。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除判定+1D。							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定+1D。							
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1。							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】+3。							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【敏捷基本値】+3。							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知基本値】+3。							
効果：								
効果：								
効果：								