キャラクター名

ますみ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18(見た目)
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ESP暴走	
なでなで	
■■	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
しづき	対抗	4	①②③④⑤	
ふうた	憧憬	4	①②③④⑤	
かるど	嫌悪	4	①②③④⑤	
はるせ	恋心	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄでﾗｳﾝﾄﾞ終了時煉獄にいるなら行動値がマイナス達していても次ﾗｳﾝﾄﾞ開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。バトルパートで毎ターン終了後及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして数えない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで姉妹の攻撃対象を選んだ際にダメージ＆出目+1してもよい
腕		限界突破		オート	なし	自身	損傷時宣言することで最大行動値＋2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ｶﾝﾌｰ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みﾌﾞｰﾂ		アクション	2	0	白兵2、行動判定の出目+1
腕		断頭刀		アクション	3	0	白兵4、行動判定の出目+1
腕		よぶんなめ		オート	1	0-1	支援2