キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ベースシークエンス** | エレメンタラー | **レベル** | 10 |
| **アザーシークエンス** | エレメンタラー | **性別** | |
| **出生タイプ** | | **年齢** | |
| **出自** | | **運命** | |
| **瑕疵** | | | |

| | **初期** | **成長** | **他修正** | **能力値** | **一般判定成功率** |
|---|---|---|---|---|---|
| **体** | 9 | 0 | 0 | 9 | 39 % |
| **知** | 6 | 0 | 0 | 6 | 36 % |
| **敏** | 6 | 6 | 0 | 12 | 42 % |
| **運** | 12 | 12 | 0 | 24 | 54 % |

| | |
|---|---|
| **HP** | 75 |
| **MP** | 123 |
| **移動時ウィル** | 15 |
| **戦闘時ウィル** | 40 |

| **装備品** | | **命中** | **威力** | **回避** | **命中** | **威力** | **回避** | **行動** | **防護** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器1 | スターゲイザー | | | | 1 | 6 | | | |
| 武器2 | | | | | | | | | |
| 防具 | プロテクター | | | | | | | | 2 |
| インナー | ノーマル | | | | | | | | |
| アクセサリ | | | | | | | | | |
| アクセサリ | | | | | | | | | |
| 能力値＋ボーナス | | 22 | 0 | 8 | 36 | 12 | 12 | 12 | 0 |
| アーツ | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(1)** | | 22 % | 0 | 8 % | 37 % | 18 | 12 % | 12 | 2 |
| **総計(2)** | | 22 % | 0 | 8 % | 36 % | 12 | 12 % | 12 | 2 |
| **総計(両)** | | 22 % | 0 | 8 % | 37 % | 18 | 12 % | 12 | 2 |

| **所持品** | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | |
|---|---|
| 所持金： | -4060 |
| 預金・借金： | |

| **アーツ名** | **AL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フォアフロント | 5/5 | 3 | アクション | 遠距離 | 敵単体 | 2 | |
| 効果： | 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ | | | | | | |
| エフィシェンシー | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | エナジーショットとフォアフロントのコストを-1 | | | | | | |
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | |
| エアリアル・ヴィジョン | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用 | | | | | | |
| スフィア・エレメンタラー | 3/5 | x | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト | | | | | | |
| クロスファイア | 3/3 | 4 | インスタント | 自身 | 自身 | 2 | |
| 効果： | 射撃命中の直前に使用し、そのダメージに+[ALx3]。対象変更不可、攻撃毎1回使用可能 | | | | | | |
| トータルトレイン | 5/5 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | HP,MP最大値+[2xAL]　ベースとアザーのシークエンスが同じキャラクター専用 | | | | | | |
| セーフティネット | 3/3 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 1シナリオ[AL]回使用可能。ウィル5点を得る。ベースとアザーのシークエンスが同じハイランダーのみ使用可能 | | | | | | |
| アドバーシティ | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | ウィルとLウィルの合計が5以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |