

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	前科者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	3	4	2	3

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	2	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	6	4	2	10	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	毒消し
バックパック	毒消し
冒険者セット	チョコレート
ナイフ	
ナイフ	
ナイフ	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 16  
 最大重量: 16  
 所持金: 55  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
マスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣使用時の命中判定に+1D。								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果: 隠密状態の時に移動しても解除されない。								
コンシールアタック	1		パッシブ		自身			
効果: 隠密状態の時の命中判定に+1Dとダメージに+[ (SL) D]する。								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身			
効果: 命中判定に+1D。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。失敗しても作動しない。								
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果: 隠密状態発見の対決に+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 16  
 最大重量: 16  
 所持金: 55  
 預金・借金: