

キャラクター名  
防人 大翔(サキモリ ヒロト)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	犯罪者の子	経験	脱走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	0	1			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			調達			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀		-1	3	5		
		0				
秩序の剣	白兵	11r+4	3	20		C: /イLV2/コントロールソートLV1/コンバットシステムLV3/急所狙いLV5 コスト11
秩序の剣 (100%)	白兵	12r+4	3	22		C: /イLV3/コントロールソートLV2/コンバットシステムLV4/急所狙いLV6 コスト11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 達人 (急所狙い)	P	N		
父親	P 慕情	N 恐怖		
フィン・ブースロイド	P 尊敬	N 隔意		
板木大和	P 庇護	N 不快感		
	P	N		
	P 庇護	N 憐憫		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
力の法則	1	4	オート	視界	-	自動		
効果:	攻撃力+ (LV+1) D/1R一回/自身不可							
コンセ:ノイ	2	2	メジャ	-	自身	対決		
効果:	C-LV							
コントロールソート	1	2	メジャ	-	-	対決		
効果:	<白兵>を【精神】で判定							
急所狙い	5	4	メジャ	-	-	対決		
効果:	攻撃力+LV*2 (達人指定)							
コンバットシステム	3	3	メジャ	-	-	対決		
効果:	白兵判定ダイス+ (LV+1)							
完全演技	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PCの思い出  
「スタンドアップ・オーヴァード」 経験点22点  
---

正義の味方系UGNチルドレン

困っている人が居れば見過ごせないタイプの明るめ好青年、喋り方が若干古風  
明確な敵や、UGNの敵や命令には割と容赦なく従うチルドレンでもあるが、

可能性が少しでもあるならば、一人でも多くの命を救おうとしてもしてしまうような、冷血さと熱血さが共存する、矛盾した正義感の持ち主  
どれだけ傷ついても笑顔で笑ってしまう、そんな性格である

かつて、弟がジャームと化し、それを処分されることを拒んだ母親に連れられてUGNを裏切ろうとするが、それを父親に阻止され、失敗に終わる。  
その際に父親に、「殺されたくないならば、そのダブルクロスとジャームを処分しろ」という命令と共に覚醒させられる。  
最初はためらうも、母親にもまたジャーム化の傾向が現れ、殺されそうになってしまったところで、彼女と弟を自らの手で下す。  
そうして、父親にこう彼は褒められた。「お前は良いエージェントになる、と」

そんな経緯があっただけか、自分が無理をしてでも他人を守り通す、という自己犠牲精神の塊のような性格になっている。

また、その事件の際に感情表現が鈍くなり、完全演技で常時誤魔化している