キャラクター名: ウォルター

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	2	0	7	42 %
敏	15	0	0	15	50 %
運	8	2	0	10	45 %

HP	35
MP	52
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	マニュピレイター					4			
武器2									
防具	レザージャケット								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		26	0	3	37	5	9	15	0
アーツ									
その他									
総計(1)		26 %	0	3 %	37 %	9	9 %	15	1
総計(2)		26 %	0	3 %	37 %	5	9 %	15	1
総計(両)		26 %	0	3 %	37 %	9	9 %	15	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 50　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
フォアフロント	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
フロントステップ	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 自分のターン中のみ使用可能。あなたは即座に隊列移動を行う。1ラウンド[AL]回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							