キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **（効果）**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	19	10	20	10	10	10
ボーナス	5	6	3	6	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	8	4	6	5	4	3

HP	91
MP	79
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	永遠神剣第八位【静寂】	30m	+3	11	-3				+5
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			8	0	4	0	4	9	10
スキル			2	22					
その他				22					
総計(右)			13	55					
総計(左)			10	44	1	17	4	9	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 17	所持金： -16500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
	★							
効果：								
ストライクスロー	5							
効果：								
インタラプト	1						シナリオ1	
効果： スキルを無効へ								
コンセントレーション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+１ｄ								
エンチャント水	1	5	メジャー	２０	単体	魔術		
効果： 武器攻撃ののダメを水へ								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身			
効果： 単体を範囲へ								
アクアスタンス	1	5	セット		自身			
効果： 遊泳のペナを受けない								
スキップジャック	5	7	マイナー		自身		遊泳	
効果： 命中+１ｄ　ダメ+４								
アームズマスタリ投射	1		パッシブ					
効果： 命中+１ｄ								
ウェーブライド	1	7	ムーブ		自身		遊泳	
効果： 移動５ｍ　命中+１ｄ								
カリキュレイト	1		イニシア				シーン1回	
効果： イニシアにメインプロセスを行う								
ラストアクション	1	10	戦闘不能				シナリオ1回	
効果： メインプロセスを行う								
ファイトバック	1	5	リア	武器	単体	命中		
効果： 攻撃自動命中　ｈＰＣＬ*５ロス								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避に+１ｄ								
スペシャライズ	1		パッシブ					
効果： 命中+１　ダメ+１								

神剣スキル16
クールアップSL1　（４０）　セット　自身が行うすべての判定に+1d6、全てのコストに+2する
アイスパニッシャーSL3
（８）マイナーアクションの使用時に発動、対象に【魔術判定】を行わせそれを目標に判定を行い成功するとマイナーアクションを打ち消せる
エーテルシンクSL1　（１０）
(魔術)の使用時に発動、判定がなければ対象に【魔術判定】を行わせそれを目標に判定を行い成功すると(魔術)を打ち消しSL×2点のHPロス
エナジーリークSL1　（１０）魔術
命中判定の直後に使用できる。対象の達成値を目標に判定を行い成功するとメジャーアクションを打ち消しSL×4点のHPロス
アイシクルエッジSL3　（４）セット　次にセットアップスキルを使った人にSL×3のHPロスを与え行動値をラウンド終了時までSL×1減少させる
スォーデンソードSL5　自身の武器攻撃のダメージにSL×2する
スォーデンブレイドSL1　スォーデンソードの効果をSL×2をSL×4に上昇する
刀身強化SL1

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								