キャラクター名: ビル・ベインズ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	0	0	15	50 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	5	0	0	5	40 %
運	8	2	0	10	45 %

HP	55
MP	32
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	デストラクション	-3	11						
武器2									
防具	レザージャケット								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	5	11	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		33 %	16	11 %	18 %	0	3 %	5	1
総計(2)		36 %	5	11 %	18 %	0	3 %	5	1
総計(両)		33 %	16	11 %	18 %	0	3 %	5	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： 30　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ハイ・アベレージ	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
サリー	4/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了時まで回避判定が行えなくなるが、攻撃力に+[4xAL]。戦闘ごとに1回まで使用可能						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							