

キャラクター名 搭載ビークルタンク プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	17	14		36	6	ソーサラー	2	ライダー	15
敏捷度	3	5		13	2	コンジャラー	2		
筋力	7	17		30	5	プリースト/レパール	13		
生命力	11	31		48	8	レンジャー	9		
知力	4	11		24	4	エンハンサー	1		
精神力	9	24		42	7	アルケミスト	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	鉄壁	IB30 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
足さばき	IB29 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		29	-2	13
盾	銀鱗の煌盾		13	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-2 24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	24

HP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			
神聖魔法	13	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
93

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳	
顔	
首	
背中 野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他スローワーベルト	アウェイクンポーション

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	超攻撃阻害	
HP強化	タンデム	
騎獣強化	パークメイル	
高所攻撃	パラライズミスト	
攻撃阻害	クリティカルレイ	
HP超強化	ヴォーパルウェポン	
獅子奮迅	イニシアティブブースト	
特殊能力解放	エンサイクロペディア	
限界駆動	ヒールスプレー	
超高所攻撃		
騎獣超強化		
特殊能力完全解放		
超過駆動		
極高所攻撃		

その他メモ	自動失敗チェック
同乗者の強化を目的とした、かばうタンク。同乗者は、以下のボーナスとペナルティを受ける。	□□□□⑤
・物理ダメ+8 (高所攻撃)	□□□□⑩
・命中-1 (タンデムによるペナルティ)	□□□□⑮
・回避+1 (対地への近接攻撃のみ。飛行、攻撃阻害、タンデムによるペナルティ)	□□□□⑳
※右半身の 搭載=1体 による搭載者は騎芸の対象外となるので、強化を受ける場合はタンデムする必要がある。	□□□□㉕
開幕、足さばきで前線に移動し、プレスII & 自身にパークメイル&ビートルスキン以降は、タフパワーなりバトルソングなり、状況によって行動する。	□□□□㉑
この際、同乗者、搭載者に、クリティカルレイを接触付与することが可能。	□□□□㉕

