キャラクター名: スミレ・アルトゥン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	640		忘れられない恐怖を体験したことがある/妖精と友達だった		
			空腹のあまりに失神したことがある/死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13			17	2
		敏捷度	6			10	1
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	12			19	3
心	9	知力	4			13	2
		精神力	16	2		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

○遠隔指示		
○探索指令		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

宇治抹茶：2d6+6+1d6+2d6+2d6+1d6+2d6+6 #1
SwordWorld2.0：(2D6+6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6+6) → 7[5,2]+6+6[6]+10[4,6]+12[6,6]+4[4]+10[5,5]+6 → 61
「しゃきーん！！スミレ・アルトゥンさんじょー！！」
「へいへい～、そんな堅苦しいこといってちゃ外出る前に枯れちゃうぜ～　キュリっち～」
「お腹空いて死にかけるのってやべーからね～　めしはちゃんと食うんだぜ～」

<設定>
狭間の街『マリア』の商人の娘 『マリア』の農具や機材等の流通を担うアルトゥン商会の三女。
商売に忙しかった両親からはある程度放任主義で育てられており自由奔放な性格。
お金の算定についてはめざといが、きちんと平等に分配する。一応ガメル神の敬虔な神官でもあったりする。
そんな彼女は、幼いころ自称冒険者おっさんから冒険の素晴らしさを説かれ、街の外の世界に憧れている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スミレ・アルトゥン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
レンジャー用品	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
手鏡Sサイズ	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
３点石x3	○□□○□□
	○□□○□□
装備売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消費管理	○□□○□□
	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□