

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
キース・ソロモン _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転 生まれ：AWポイント割り振り		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	特定の色を激しく嫌う		
経験点	40		高レベルの魔法をかけられた 己に誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	2	器用度	9			11	1
		敏捷度	6			8	1
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	10	2		19	3
心	11	知力	8	1		20 + 1	3
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	2		
セージ	3		

戦闘特技				言語	会話	読文
魔法拡大/数	IB39	p			○	○
魔法誘導	IB32	p				○
		p			○	
		p			○	
		p			○	○
		p			○	○
		p			○	○
		p				
		p				
		p				
		p				

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾 ラウンドシールド		8		1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値	0		4

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サバイバルコート	
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
「っせーな… 大きわお世話だっつ」 「これは命の獲り合いだ… 騙して何が悪い」	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
魔王の末裔。 独学で魔法を学んだ影響か、物事を俯瞰して見る事に長ける反面、共感性に欠ける節がある。 5歳の時に母親を病気で亡くしており、それからは1人で生活してきた。 父親は物心ついたころにはいなかった。街の外へと出て行ったきり、戻って来ないという。 成人したら父親を探し出すと密かに誓っている。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉝
料理人:1	

