キャラクター名	プレイヤー名
テオバルド	

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	17
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	フェイ（スプライト）			**境遇**	親友
出自（効果）	放浪者			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	29	31	9	23	10	7
ボーナス	2	9	10	3	7	3	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正					2		
能力値	3	12	10	3	11	3	4

HP	135
MP	153
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	35	0	0	0	0	0
左手									
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	フォレストマント				1	4			
装身具	フォレストシンボル								
能力値			12	0	10	0	3	21	8
スキル	フライトマニューバー、フェイス：ダグデモア				1			2	
その他	風読みの羽＆クイックホルスター		1					2	
総計(右)			13	35	15	15	1	25	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック＆ベルトポーチ	アリアのブレスレット
Pホルダー：HHPポーション×5	砥石（風）
HMPポーション×6	
ミニャホ	
冒険者セット	
呪壁符	
転送石（拠点）	
制空結界印（レンタル）	
風読みの羽	
クイックホルスター	
矢筒：キャリバーブースター×5	

現在重量：	16		
最大重量：	19	所持金： 16416	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：スプライト	★	5	セット	-	単体	自動		
効果：	対象の武器攻撃を光属性の魔法ダメージに変える。そして飛行能力を得る							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+10							
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：	命中+1D、ダメージ+5D							
キャリバー	1		パッシブ					
効果：	キャリバー取得							
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ					
効果：	命中+1D							
キャリバーガンパード	5		パッシブ					
効果：	キャリバーの攻撃力に+15、重量：6、装備部位：双にする							
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージを与えた場合、毒（1）を与える							
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果：	移動時でも隠密が解除されない							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避+1D							
ピアシングストライク	3	5	ダメ直前		自身	自動		
効果：	ダメージ+3D							
ディスアピア	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：	隠密になる。エンゲージ中は不可							
ハイドアウェイ	1	4	セット		自身	自動		
効果：	隠密になる。エンゲージ中は不可							
シャドウショット	3	5	効果参照		自身	自動		
効果：	射撃攻撃と同時に使用。ダメージを与えた場合、9点のHPロスを与える							
デッドリーポイズン	5		パッシブ					
効果：	毒を与えた際の強度に+5							
トリックアタック	1	6	ワイドアタック		自身	自動		
効果：	ダメージ+1D							

フォレストマント：隠密時、命中判定+2
フォレストシンボル：隠密時、クリティカルした場合ダメージ+2D
S1飛燕の帽子：対抗威圧
S1アボイドクローク：対抗スタン、回避判定+1D（シナリオ3回）

隠密時の命中判定：17+5D
キャリバーブースター：ダメージ+7

【35（基本値）+10（ワイド）+7（ブースター）+8D（トリック、ピアシング、シンボル）+9ロス（シャドウ）】
クリティカル時は上記に＋2D（フォレスト）+クリ分のダイス
毒の深度：12

PC:ククリ、このひ
NPC：アリア（護衛対象）

キャラクター名
テオバルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レストリクトアタック	1	5	トリックアタック		自身	自動		
効果：	トリックアタックと同時に使用。バッドステータスを一つ選択し、ダメージを与えた場合、強度1で付与する							
レストリクトアタックⅡ	3		パッシブ					
効果：	レストリクトアタックの強度+3							
アキュレイト	1		パッシブ					
効果：	器用+1D							
インセンサブル	1		パッシブ					
効果：	エンゲージ中でも隠密が可能になる							
ストレイトショット	1		パッシブ					
効果：	射撃攻撃の命中判定+1D							
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	シーン一回	
効果：	対象の命中判定の後に使用。成功時、相手の攻撃を失敗にする							
アデンダム	1	8	イニシア		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	メインプロセスを行う。行動済時も使用可能かつ行動済にならない。							
ブロブポイズン	3		パッシブ					
効果：	貴方が与えた毒はスキルで解除できない。毒強度に+3							
ダイレクトヒット	2	8	ダメ直前	-	自身	自動	シナリオ2回	
効果：	攻撃の対象にカバーを行えない							
バーサタイル	1	-	クリン		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	すでに使用したスカウトのスキル使用回数を1増やす							
ホロウショット	1	12	マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	対象の物理防御、魔法防御をゼロにして計算する							
ハードラック	1	10	効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	命中判定の後に使用。ダイスの一つを6に変更する。6が二個以上になればクリティカルになる							
飛行能力	1		パッシブ					
効果：	常に飛行可能							
インサイト	1		パッシブ					
効果：	嘘を見破る判定+1D							
ブラフ	1		パッシブ					
効果：	嘘をつくための判定+1D							
フリッカースラッシュ	1		メジャー		十字	命中	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃を行う							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：	敏捷基本値+3							
インテンション	1		パッシブ					
効果：	最大ＭＰに+ＣＬする							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：	危険感知+1D							
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：	装備重量+5							
フックダウン	1	3	クリン				シーン1回	
効果：	ポーションを一個使用							
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	交渉、説得などの精神判定+1D							

キャラクター名
テオバルド

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フライトマニューバー	1		パッシブ					
効果：	飛行中回避+1							
リサーチ	1		パッシブ					
効果：	感知で行う情報収集判定+1D（情報屋）							
カバートアクション	1		パッシブ					
効果：	隠密時の命中+1							
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：	所持道具枠+5							
ビジランテ	1		パッシブ					
効果：	隠密感知、もしくは隠密対抗+1D							
トラッキング	1		パッシブ					
効果：	足跡追跡、痕跡などの感知判定+1D							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	器用基本値+3							
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果：	行動値+2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								