キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	フリーター
オプショナル	キュマイラ	年齢	21	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	300 %
出自		経験	喧嘩三昧	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3	１４		20
感覚	1	0	3			4
精神	3	0	2			5
社会	2	0	0			2

HP	150
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
喧嘩慣れした拳		0		５０		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
挑発	P	N		
精神統一	P	N		
喧嘩式呼吸法	P	N		
抵抗する拳	P	N		
漢式喧嘩殺法術	P	N		
楔の呪い	P	N		
敗者死すべし	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3							
効果：								
イージスの盾	5							
効果：								
鬼の一撃	7							
効果：								
完全獣化	5							
効果：								
グラップル	6							
効果：								
獣の瞳	1							
効果：								
殺意の壁	4							
効果：								
進化の大爪	5							
効果：								
戦闘本能	5							
効果：								
セントールの脚	5							
効果：								
ターゲットロック	5							
効果：								
破壊の爪	12							
効果：								
鋼の肉体	7							
効果：								

「どこに俺がアンタらに協力する義務があんだよ？無理矢理連れてこうってんならもちろん俺は抵抗するぜ・・・・拳で」拳をぶつけると衝撃が周囲にも伝わる

地下格闘技場で試合に出ながら、普段はファミレスバイトをするフリーターの青年。
過去に何度も態度の悪い客やうざい上司を殴ってクビにされている。
基本的に気だるげで他人の話を最低限しか聞いておらず当たり障りのない対応をする。
オーヴァードへの覚醒は店で殴った先輩がヤクザに頼んで自身をフルボッコにしようとしてきた時に底知れない闘士が体に沸いてきて気付いたら全員を病院送りにしていた。
以降はジャームの暴走している局面や組織同士の抗争に巻き込まれる事が増えているが「うぜえ」の一言ですべてを拳で解決している。
高い戦闘能力から様々な組織からスカウトが来るが本人は自分から喧嘩は売らない主義であることとめんどくさいいざこざに巻き込まれるのが嫌いなため大体追い返している。
本人曰く「他人の勝手なケンカに巻き込まれるほど迷惑な物はないやん?勝手にやってろバーカ」
●プロフィール
一人称：俺
二人称：アンタ、テメエ
三人称：
特技：懸垂
得意、好きなもの：スポーツ観戦、昼寝
苦手、嫌いなもの：甘いもの
外見的特徴：
雰囲気：ダルそう
固有モーション：
服装：

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
軍神の守り	1							
効果：								
深き傷跡	5							
効果：								
復讐の刃	5							
効果：								
銘なき刃	9							
効果：								
竜鱗	3							
効果：								
攻性変色	5							
効果：								
状態復元	1							
効果：								
衝撃相殺	5							
効果：								
異形の祭典	5							
効果：								
踊る髪	1							
効果：								
餓鬼魂の使い	7							
効果：								
崩れずの群れ	1							
効果：								
伸縮腕	5							
効果：								
自動触手	6							
効果：								
貫きの腕	5							
効果：								
爪剣	7							
効果：								
デヒルストリングス	5							
効果：								
貪欲なる拳	5							
効果：								
死神の爪	1							
効果：								
不死なる獣	7							
効果：								
魔獣の証	5							
効果：								
カリキュレーション	5							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
確定予測	5							
効果：								
スキルフォーカス	5							
効果：								
戦局判断	5							
効果：								
抜き打ち	5							
効果：								
崩壊の一点	7							
効果：								
妨害排除	5							
効果：								
カウンター	3							
効果：								
ブリッツクリーク	1							
効果：								
刹那の勝機	1							
効果：								
瞬間適応	1							
効果：								
ミスリード	2							
効果：								
分割思考	1							
効果：								
勝機の一声	7							
効果：								
怒涛の大蛇	1							
効果：								
ディフレクション	5							
効果：								
新機妙算	5							
効果：								
強靭骨格	4							
効果：								
巨獣の爪牙	1							
効果：								
自在刃	1							
効果：								
ブラスターナックル	1		常時					
効果：	素手での攻撃時装甲値無視							
ギラントクラッシュ	1		常時					
効果：	エフェクトの射程を視界に変更出来る							
ギルティブレイク	1		マイナー					
効果：	hp30消費、ラウンド中クリ-２、攻撃力+５０,ダイス+２０							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
混沌の運命；勝利の女神	5							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								