

キャラクター名
ベムスター

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	ゴシック	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	-37

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては、
編み物	何かを編んでいた…誰のためだったのだろうか。何を編んでいたんだろ、マフラーか手袋かセーターか…指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
アミグルミ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サラマ	独占	3 ①②③④⑤	
ナナシ	保護	3 ①②③④⑤	
チヒロ	対抗	3 ①②③④⑤	
レーニス	嫌悪	3 ①②③④⑤	
クリス	憧憬	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目-2となる
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		義肢		オート			たからもの
胴		アミグルミ		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1