

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	義理の親
出自(効果)	秘密結社			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	13	10	13	7	11
ボーナス	3	3	4	3	4	2	3
クラス修正	0	2	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	3	5	5	4	5	2	4

HP	49
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	10	8
スキル				3					
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)					5	7	2	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	チョコク
バックパック	ローレライのヒレ
ランチボックス	ハイMPポーション
冒険者セット	
シーブズツール	
HPポーション	
HPポーション	
ハイMPポーション	
果実	
果実	
ハイMPポーション	

現在重量: 12  
 最大重量: 16  
 所持金: 2114  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:レプス	★		パッシブ		自身			
効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力+CL」にする。さらにあなたは封鎖の影響を受けない。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ルートディビジョン	1		パッシブ		自身			
効果: あなたが使用する《ガーデン:〜》を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
クラッシュガーデン	2	7	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術		
効果:対象が《ガーデン:〜》の効果を受けている時、特殊攻撃を行う。そのダメージは[(SL)D+CL] (貫通ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加								
インタラプト	1			視界	:単体			
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
ランナップ	1		セットアップ		自身			
効果:戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。								
ガーデン:草原	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果:対象が使用するスキルのコストに-2(最低1)する。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。								
ガーデン:砂漠	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果:対象の【物理防御力】に-5する。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。								
キープガーデン	1	10	《ガーデン:〜》		自身	自動成功		
効果:《ガーデン:〜》のラウンド効果をシーンへ変更。								
ブランブルプリズン	1	3	《キープガーデン》		自身	自動成功		
効果:《ガーデン:〜》の効果を受けている対象は移動できない。この効果は対象がムーブアクションを使用するか《ガーデン:〜》の効果を受けられなくなるまで持続。《キープガーデン》と同時に使用。								
スティール	1	3	DR直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:エネミーへの白兵攻撃後にドロップロール。設定されていない場合ELx100G								
ヒューマニズ	1		効果参照		自身	自動成功		
効果:任意の人間種族の姿で登場。見破る場合【感知】に対しあなたは【精神】で対決。マイナーで解除、シーン終了まで持続。								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:ラリ武器攻撃の対象が行アクション判定-1D。メインプロセス終了まで持続。								
シェイクガーデン	1	12	イニシアチブ	視界	場面(選択)	自動成功	シナリオSL回	
効果:対象が《ガーデン:〜》の効果を受けている時に有効。対象に「スタン」を与える。								
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果:感知判定で行う情報収集の判定に+1Dする。								

真解除時はマントを脱ぎ所持品からシーブズツールを取り出し判定。

