キャラクター名：セリア・シルバリア

プレイヤー名：

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	２４
出自	旅人	**運命**	旅
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	38 %
知	6	0	1	7	37 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	11	0	0	11	41 %

HP	35
MP	35
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ストライカー				1	4			
武器２									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		15	0	9	40	0	9	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		15 %	0	9 %	41 %	4	9 %	8	1
総計(2)		15 %	0	9 %	40 %	0	9 %	8	1
総計(両)		15 %	0	9 %	41 %	4	9 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：40　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
シャープショット	2/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
チャージ	1/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果：	1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]						
ヒドゥン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	尾行や隠れ身に関する【速】判定に+[10xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							