キャラクター名: グリーズ・セールマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	0		神の声を聴いたことがある(と信じている)		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18	3
		敏捷度	9	1		17 + 1	3
体	10	筋力	6	6		22 + 2	4
		生命力	10	5		25	4
心	4	知力	8	1		13 + 1	2
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	+1	6
盾	スパイクシールド		23	+1	+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	13	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 11	10	13	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 11	10	13	38										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 12	12	12	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 12	12	12	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 13	10

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	一度だけ《捨て身カウンター》が使える
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定に+2
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首		
背中	迷彩ローブ	野外での隠密判定、尾行判定に+2
右手	怪力の腕輪	筋力を+2、判定の際に壊すと+14
腰	[HP]多機能ブラックベルト	防護点+1、多機能化
足	[MP]サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他	知性の指輪	知力を+1、判定の際に壊すと+13

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷を+1、判定の際に壊すと+13
	アルケミーキット	

その他メモ

それなりに経験を積んだ冒険者。
幼い頃に神の声を聴き、その際に神と何らかの約束を交わしたらしい。
交わした約束を果たすために冒険者になり、現在も続けているのだとか。
肝心な約束の内容については、誰に聴かれても「秘密」としか語らないが、本人曰く「そこまで大したことじゃない」とのこと。
割と気楽に生きてます。

「戦闘も探索もそこそこ出来るんで、便利に使ってくれて良いよ」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グリーズ・セールマン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
魔晶石(3)x3	○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x10	○□□○□□
マテリアルカードB(緑)x15	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□