キャラクター名：四条　緋奈（しじょう　ひな）

プレイヤー名：

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	大勝利	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	1	0	1			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			調達			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	5r+5	4	+12		2種以上のシンドロームのエフェクトを組み合わせてた場合、攻撃判定ダイス+3個
＜火の星よ四翼を纏え＞	白兵	10r+5	4	+50		C値7　5後1+2+6+7
〃	白兵	14r+5	4	+60		100%↑C値7　5後1+2+6+7
＜火の星よ万象に煌け＞	白兵	14r+5	4	+60		100%↑C値7　ダメージを与えた場合行動済みに　5後1+2+6+7+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
星の印（デモンズシード）	
ウェポンケース	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
携帯電話	
香水（カジュアル）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
＜永遠の炎＞	PDロイス	N　－		
〝師匠〟「先生」	P　尊敬	N　隔意		
〝懐旧〟記憶の中の誰か	P　懐旧	N 無関心		
〃	P	N		
〃	P	N		
〃	P	N		
〃	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：　1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：バロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限値7）							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+[Lv+1]個							
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80%	
効果：	イニシプロセスのメインプロセスを行う・この行動で行動済みにはならない・使用後HP20点消費・1シナリオ1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	判定直前に使用・その判定を失敗させる・1シナリオ1回							
エターナルブレイズ	4	5	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	ラウンド間サラマンダーを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]・【行動値】-5							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv×2]							
アマテラス	3	4	メジャー	-	単体	-	リミット	
効果：	攻撃力+[Lv×4]・組み合わせた判定ダイス-2個							
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100%	
効果：	組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合対象を行動済みにする・1シーン1回							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：	空間と空間を繋ぐ。戦闘中使用不可							
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	熱を視覚で捉えられるようになる							
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：	炎を作り出せる。ダメージは与えられない							
効果：								
効果：								

レギュレーション：基本・上級・IC・EA・HR