

キャラクター名 フフラ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	1219
冒険者Lv	17	経歴	おおげんかしたことがある		
経験点	-301900		冒険に誘われた 大病になっていた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	82		100 16
		敏捷度	5	88		100 16
体	15	筋力	3	80		98 + 2 16
		生命力	6	79		100 16
心	8	知力	12	78		98 + 2 16
		精神力	6	86		100 16

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	セージ	10				
グラップラー	9	エンハンサー	9				
ソーサラー	9						
コンジャラー	9						
プリースト/グレンダール	15						
スカウト	10						
レンジャー	13						

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟/ソード	221 p
追加攻撃	220p	二刀流	221 p
投げ攻撃	225p	魔力撃	227 p
カウンター	2120p	武器習熟II/ソード	221 p
鎧貫き	1B39p	全力攻撃	1B36p
ルーンマスター	1B34p	魔力撃強化	1B32p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1B39p
トレジャーハント	2120p	双撃	1B30p
ファストアクション	2123p	切り払い	FC26p
影走り	2120p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナーセーブ	2123p		p
両手利き	223 p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	17	33	33	33	鎧	プレートアーマー	20	-2	7
グラップラー	9	25	25	25	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	31	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード+1	1H	15	1	2d+ 34	10	67	25										
ミスリルソード+1	1H	15	1	2d+ 34	10	67	25										
ヴェンデッタ	1H	4		2d+ 33	9	36	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	110 _m	330 _m	2d+ 31	8	168	真語魔法	9	25			
						操霊魔法	9	25			
						深智魔法	9	25			
						神聖魔法	15	31			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	聖印		
顔			
首	熊の爪	ますべの効果+1	
背中			
右手	知力の腕輪		
腰	ブラックベルト		
足			
その他	筋力の腕輪		

その他メモ	自動失敗
冒険する前は貴族の娘だった、とても裕福な暮らしをしていたが病のせいで外にでたことがなかった。昔から、外にでることが憧れだった病気を治してもらおうというんな医者にみて貰ったが自分がナイトメアとして生まれてきたせいで雇われた医者はみんなフフラを見捨てた。それでも外に出たかった彼女は何度もなんとか抜け出そうとして姉とよく喧嘩をしていた。	チェック □□□□⑤
あるときに住まいを統合され、フフラの故郷を起点に放浪をし始めたリヒトと出会う。冒険の話聞き、次第に打ち解けていった。フフラが身の上を話した時に治療の薬草を求めてリヒトが飛び出していってしまう。しばらくしても帰らないリヒトの身を案じて近くの冒険者の宿で助けを求めた。その場に居合わせたグノスとヨキを連れリヒトを救出する。そのまま薬草を手に入れ治療をする。帰ってきてから家族との軋轢により家出、勘当される。リヒト、ヨキ、グノスのパーティに加わる。リヒトに剣を教えてもらうがナイトメアのせいかわ本人の素質のせいかわ彼の腕前を超えている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

