キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	山師			**目標**	真理

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	37	27	8	10	8	18	6
ボーナス	12	9	2	3	2	6	2
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	14	12	3	4	3	6	2

HP	128
MP	76
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	腐敗の斧	至近	-2	20				-4	
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			12	0	3	0	6	6	19
スキル									
その他									
総計(右)			10	20	3	0	6	2	19 m
総計(左)			12	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0			
最大重量： 37	所持金： 500	預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：斧	1							
効果：								
バーサーク	1							
効果：								
ソウルヒート	1							
効果：								
フリンジスイング	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
器用	1							
効果：								
ホーム：レイウォール	1							
効果：	筋力器用知力							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								