キャラクター名

トイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	22

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
教室	
ネクロマンサー	
日常	
勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リアルテ	恋心	3	①②③④⑤	
ウルネラ	独占	3	①②③④⑤	
スフェラ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	-	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
ポジション		修羅		ジャッジ	-	自身	
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に尾低、出目＋1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１