キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	12	7	15	12	8
ボーナス	3	3	4	2	5	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	6	4	2

HP	53
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			5	0	6	0	4	12	8
スキル								3	
その他				2					
総計(右)			3	11	7	11	4	12	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
忍者刀	

現在重量： 0

最大重量： 11

所持金： -1580

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
サプライザル	3	4	メジャー	武器		命中	隠密	
効果：	命中+1ｄ、ダメージ+ｓｌｄ							
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ					
効果：	離脱							
バタフライダンス	1							
効果：	回避+１ｄ							
ディスアピア	1	3	マイナー					
効果：	隠密							
アムマス：弓	1							
効果：	弓の命中+1ｄ							
コンシールアタック	3						隠密	
効果：	隠密時、命中+1ｄ、ダメージ+ｓｌｄ							
マーダースキル	1							
効果：	クリティカルダメージ+ｓｌｄ+１ｄ							
シークレットアーツ	1	5	判定直後				ｓｌ	
効果：	ダイスを３個まで振りなおす							
インタラプト	1						1	
効果：	スキルを無効化							
トレーニング：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

5ｄ+3　命中判定
3ｄ+7　回避判定
2ｄ+3ｄ+3ｄ+9　ダメージ判定