キャラクター名: ガードマン

プレイヤー名:

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	宗教家	カヴァー	虚無僧
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	1	0			3

HP	45
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	2	
回避			知覚	1		調達	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
孤独の魔眼	3	4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	範囲攻撃の対象を自身のみにする、シナリオ3回							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+3D							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定を失敗させる、シナリオ1回							
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成、装備							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								