キャラクター名	プレイヤー名
船坂　吹雪	

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失（生存者）
出自（効果）	海洋育ち			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	18	12	9	18	11	6
ボーナス	5	6	4	3	6	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正					2		
能力値	6	8	5	3	10	3	2

HP	71
MP	67
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ピストルカービン（キャリバーLB）猟武器	10m	0	10	0	0	0	-3	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	制服　駆逐艤装付き（制服Ｓ1）					2			
補助	運動靴　〃　艤装付き（スポーツシューズ）					1			2
装身具	セブンダブ								
能力値			8	0	5	0	3	15	11
スキル			2	5		2	2		
その他									
総計(右)			11	15	5	9	5	11	13 m
総計(左)			11	5					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険者セット	理力符（水）×２
自然の友	
小道具入れ	望遠鏡
ベルトポーチ	潜水のクリスタル
バックパック	
ＭＰポーション×10	
ハンティングナイフ（砲兵刀）猟武器	
ファミリア（零戦２１型）	

現在重量：	25
最大重量：	27

所持金：	-35045	預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リ・インカネーション（アーシアン）	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：メイキングのアーシアンの種族スキル一つを修得。アーシアン事故、取得。幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]「下手な鉄砲も数さえ撃てば！！」								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	-	自動成功		
効果：セットアップで移動、離脱が行える　「機動性だけなら負けません」								
インタラプト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：相手の行動をひとつ一回封じる　「私がみんなを護るんだから」								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20ｍ	単体	感知	メインPに一回	
効果：ＳＬ+２ｄ+ＣＬの貫通ダメージを行う「艦載機、展開！！」謎の零戦と言う機械鳥の攻撃です								
ファミリア	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：ファミリアＳＬ個取得、また選択した能力値に+２「AKAGI・・・何やら懐かしい気がします」								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避に+１ｄ　「ダメージコントロール！！まだやられません！！」								
	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
ファミリアマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：ファミリアアタックの命中+１ｄ「電探は良好です、航空管制し零戦との連携を図ります」								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：キャリバーをロングバレルに変更　武器攻撃力に+２、命中に+１、行動値に-２する「少し銃が大きくなりました」								
ファミリアコンビネーション	★	9	パッシブ	効果参照	効果参照	自動成功		
効果：メジャーアクションと別にファミリアアタックを行う、別々の敵にも攻撃可能「オールレンジ攻撃を仕掛けます」								
	1	-	マイナー	-	自身	-		
効果：所持品の猟武器を使用、攻撃に使用した武器を破壊する代わりに武器攻撃に（ＳＬ×１０）する								
ハンターウェポン	2	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：プリプレイで選択した武器をＳＬ個猟武器に変更する「更に武器が大きくなりました、艤装の馬力で持てますが・・・重いです（汗）」								
	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								

狩猟駆逐歩兵　吹雪　（陸戦型駆逐艦娘）
水陸両用に改修された艤装を搭載しました（一般・マシンリム）

陸では脚部バルジによるローラーモジュールによる高速移動を行います

予備武装と同時攻撃を行います、主砲、魚雷との同時攻撃で高い攻撃力を発揮します（スキル・ブレイククロス）

ターボカスタムと呼ばれる改修を行い大型化した脚部にはジェットローラーダッシュ装置が追加されており破格の加速性能を誇ります
非常に高い機動性を獲得したのですが・・・艤装の燃費と操作性が犠牲になりました（スキル・フルスピード）

小回りの悪さを解消するために更に脚部にターンピックを増設、小回りがコンパクトに行なえ、フェイントによる離脱が行えるようになりました、またジェットローラーダッシュとも連動しているので機動力はかなり上がりました（スキル・ランナップ）

直掩機による支援攻撃を行います、何処からか現れた乗り物に乗った妖精を使役し立体的な攻撃を行います
艤装からAKAGIというキーワードが発せられている、そして妖精は宮部久蔵と名乗る、服の刺繍には滲んで読めないが別の名前が縫ってあるため、偽名と思われる、乗り物を操縦する技術はかなり優れており、匠な空戦能力で吹雪を支援します
（スキル・ファミリアアタック）

西博士がエルザと親しむ中、謎の強化プランが浮上している

重防御と重火力の吹雪重装型プラン（猟王装備）

キャラクター名
船坂　吹雪

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャリバー	★		アイテム	－	－	－		
効果：	キャリバー取得「義父から譲り受けた、歴戦の愛銃です」							
	★			－	－			
効果：								
ソウルヒット	★		効果参照	－	自身	自動成功	シーンー回	
効果：	武器攻撃と同時に使用、貫通ダメージに変更「願いを込めた一撃を放ちます」							
	1							
効果：								
ファイトソング	★	－	セットアップ	２０ｍ	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果：	使用条件シナリオ●回の使用回数を１増やす「エンジュちゃんに習いました、歌は元気が出ます」							
アームズマスタリー（猟武器）	★	－	パッシブ	－	自身	－		
効果：	猟武器の命中+１ｄ「装備のメンテナンスは大事です、イベントで備蓄と準備が大事と誰かが言ってました」							
スティグマ	1	－	効果参照	－	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：	振り直しも終了した後、フェイト１点使用し+１ｄする。体に染み付いた火傷痕、炎の記憶							
セイラーノウリッジ	1	－	パッシブ	－	自身	－		
効果：	海の知識判定にに+１ｄ　いつか海に出るために勉強しました							
マシンリム	1	－	パッシブ	－	自身	－		
効果：	筋力、器用、敏捷の基本値に+１、博士がメンテしてくれる艤装という機械です							
トレーニング（敏捷）	1	－	パッシブ	－	自身	－		
効果：	敏捷基本値+３　走りこみのトレーニングはかかせません							
トレーニング（器用）	1	－	パッシブ	－	自身	－		
効果：	器用基本値+３　射撃訓練・・・苦手ですが頑張ります！！							
フェイス（アーケンラーヴ）	1	－	パッシブ	－	自身	－		
効果：	あらゆる命中判定に+１　義父から譲り受けた戦いの加護							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								